

## DAFTAR PUSTAKA

- Ajeng. (2019). *Perbandingan Hasil Penataan Sanggul Modern Dengan Menggunakan Curling Iron Dan Roller*. Jurnal UNNES, 07 (1).
- Aisyah. (2024). *Pengembangan Multimedia Video Tutorial Penataan Rambut Gala Style Dengan Teknik Kepang Aisyah Fourindha, Pipin Tresna Prihatin\*, Asri*. Jurnal Tata Rias, 14 (1).
- Akhmad. (2019). *Panduan Potong Rambut Dan Kewirausahaannya*. Diakses 14 Juli 2019 dari [https://ura.unej.ac.id/bitstream/handle/123456789/70598/F.%20IB\\_Akhmad%20Haryono\\_Modul\\_Potong%20rambut.pdf?sequence=1](https://ura.unej.ac.id/bitstream/handle/123456789/70598/F.%20IB_Akhmad%20Haryono_Modul_Potong%20rambut.pdf?sequence=1)
- Amelia, Linda. (2020). *Media Pembelajaran Augmented Reality Pada Sub Kompetensi Pemangkas Rambut Teknik Increase Layer*. Jurnal Pendidikan Tata Rias, 9(2). 115-123.
- Amiroh. (2019). *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*. Jawa Tengah: Cipta Arta Media
- Arsyad, Azhar. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali pers
- Efrianova, vivi. (2023). *Pemangkas Rambut*. Diakses 30 September 2023 dari <https://online.flipbuilder.com/hveci/kzns/index.html>
- Eliza. (2019). *Geometri dalam pemotongan rambut*. Diakses pada 28 Maret 2019 dari <https://geometryarchitecture.wordpress.com/2019/03/28/geometry-in-haircutting/>
- Fitriyah. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Korespondensi Berbasis Android Menggunakan Articulate Storyline 3*, 2(2).
- Hadayati, Nur. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Software Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik SMKN 3 Surabaya*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro, 11(1). 127-135.
- Harjono, Nyoto. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Tematik Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas 4 SD*. Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran, 4(1). 122-130.
- Johnrob. (2020). *Penata rambut wanita muda memeriksa rambut klien di salon rambut foto stok*. Diakses pada 5 September 2020 dari <https://www.istockphoto.com/id/foto/penata-rambut-wanitamudamemeriksa-rambut-klien-di-salon-rambut-gml86682592-27058408>
- Kusnawati, Siti. (2023). *Pemangkas Rambut Dan Penataan (Hair Cutting dan Styling)*. Jawa Tengah: Liniswara.
- Kustandi, Cecep. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana

- Mackenzie. (2023). Cara mengeriting rambut dengan flat iron menurut stylist. Diakses pada 24 Oktober 2023 dari <https://www.byrdie.com/how-to-curl-hair-with-straighteners>
- Marie. (2023). 36 gaya rambut setengah atas, setengah bawah untuk setiap jenis dan panjang rambut. Diakses pada 4 Oktober 2023 dari <https://www.marieclaire.com/beauty/half-up-half-down-hairstyles/>
- Nanda. (2021). *Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Flipbook Pada Kompetensi Dasar Pemangkas Rambut Teknik Increase Layer Kelas Xi Smk*. 10(3). 132-144.
- Rafmana. (2018). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pkn Kelas Xi Di Sma Srijaya Negara Palembang*. Jurnal Bhinneka Tunggal Ika, 5 (1).
- Rianto. (2020). *Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3*. Indonesian Language Education and Literature, 6(1). 84–92.
- Rustandi, Andi. (2021). *Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda*. Jurnal Falsikom, 11(02). 57-60.
- Rosita, Dyah. (2019). *Pengembangan modul pembelajaran fuzzy pada mata kuliah Sistem Cerdas untuk mahasiswa S1 Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Malang*. Jurnal Teknologi, Elektro, dan Kejuruan, 29(1). 26-40.
- Santi. (2020). Manfaat pijat kulit kepala sebelum bilas rambut. Diakses pada 31 Agustus 2020 dari <https://ameera.republika.co.id/berita/ocqxtc328/manfaat-pijat-kulit-kepala-sebelum-bilas-rambut>.
- Saputra. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X Tei 1 Di Smk Negeri 2 Probolinggo*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro, 3(2). 275-279.
- Sinha, Ramona. (2024). Potongan rambut panjang dengan lapisan untuk setiap jenis tekstur. Diakses pada 29 Januari 2024 dari <https://glaminati.com/fun-long-haircutsfor-long-layered-hair/>.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumiati, Made. (2020). *Pemangkas Rambut Dan Pewarnaan Rambut Single Aplikasi*. Jawa Timur: PT. Latif Kitto Mahesa.
- Suryani, Nunuk (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*

Utami,Y. S., dan Wahyudi. (2021). *Pengembangan Media Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Pembelajaran Tematik Peserta Didik Kelas V SD*. Jurnal Riset Pendidikan Dasar, 4(1). 62-71.

Zahwa, Feriska Achlikul. (2022). *Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi*. Jurnal Penelitian Pendidikan dan Ekonomi, 19(1), 61-78.

Zaki Ahmad. (2020). *Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Pada Pelajaran PKN Di SMA Swasta Darussa'adah Kec. Pangkalan Susu*. Jurnal Ilmu Pendidikan 7(2). 809-820.

