

ABSTRAK

SAHRUL G. NAINGGOLAN : Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Aplikasi Macromedia Flash 8 Pada Mata Pelajaran Pekerjaan Dasar Teknik Otomotif Kelas X TKR Di SMK Negeri 1 Onan Ganjang. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2024.

Dalam mata pelajaran Pekerjaan Dasar Teknik Otomotif, terdapat beberapa permasalahan yang sering dijumpai dalam proses pembelajaran seperti minat belajar siswa yang rendah, kurangnya pemahaman materi serta hasil belajar yang rendah. Hal ini dikarenakan, penyampaian materi yang dilakukan oleh guru masih menggunakan media papan tulis dengan metode ceramah dan sesekali menggunakan LCD proyektor untuk menampilkan powerpoint. Hal ini membuat pembelajaran menjadi kurang efektif, dikarenakan penyampaian materi terhadap siswa masih berpusat terhadap guru. Oleh karena itu dibutuhkan media pembelajaran interaktif untuk meningkatkan minat belajar siswa, mudah dalam memahami materi dan meningkatkan hasil belajar siswa. Adapun tujuan dari penelitian yaitu mengembangkan media pembelajaran interaktif dengan menggunakan aplikasi macromedia flash 8 dalam pembelajaran PDTO.

Penelitian ini dilaksanakan di SMK Negeri 1 Onan Ganjang, dengan sampel penelitian adalah siswa kelas X TKR. Jenis penelitian ini adalah *Research and Development* dengan menggunakan model pengembangan ADDIE yang memiliki 5 tahapan yaitu *Analysis* (menganalisis), *Design* (perencanaan), *Development* (pengembangan), *Implementation* (implementasi) dan *Evaluation* (evaluasi). Hasil penelitian yang diperoleh dalam menguji tingkat kelayakan media pembelajaran interaktif berdasarkan ahli media diperoleh nilai rata-rata 3,81 dengan kategori “Sangat Layak”, ahli desain pembelajaran diperoleh nilai rata-rata 3,32 dengan kategori “Sangat Layak”, ahli materi diperoleh nilai rata-rata 3,92 dengan kategori “Sangat Layak”, uji coba *one to one* diperoleh nilai rata-rata 3,52 dengan kategori “Sangat Layak”, uji coba kelompok kecil diperoleh nilai rata-rata 3,58 dengan kategori “Sangat Layak” dan uji coba kelompok besar diperoleh nilai rata-rata 3,57 dengan kategori “Sangat Layak”. Total nilai rata-rata keseluruhan adalah 3,63 dengan kategori “Sangat Layak”. sehingga dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis android menggunakan aplikasi *macromedia flash 8* “Sangat Layak” untuk digunakan sebagai media pembelajaran serta efektif untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran Pekerjaan Dasar Teknik Otomotif di kelas X TKR SMK Negeri 1 Onan Ganjang.

Kata Kunci : *Macromedia flash*, media pembelajaran interaktif, kelayakan, Pekerjaan Dasar Teknik Otomotif

ABSTRACT

SAHRUL GUNAWAN NAINGGOLAN: Development Of Interactive Learning Media Using The Macromedia Flash 8 Application In The Basic Work Subject Of Automotive Engineering Class X TKR At SMK Negeri 1 Onan Ganjang. Thesis. Faculty Of Engineering, State University Of Medan. 2024.

In the Automotive Engineering Basic Work subject, there are several problems that are often encountered in the learning process such as low student interest in learning, lack of understanding of the material and low learning outcomes. This is because the delivery of material by the teacher still uses a whiteboard as a lecture method and occasionally uses an LCD projector to display PowerPoint. This makes learning less effective, because the delivery of material to students is still centered on the teacher. Therefore, interactive learning media is needed to increase students' interest in learning, make it easier to understand the material and improve student learning outcomes. The aim of the research is to develop interactive learning media using the Macromedia Flash 8 application in PDTO learning.

This research was carried out at SMK Negeri 1 Onan Ganjang, with the research sample being class X TKR students. This type of research is Research and Development using the ADDIE development model which has 5 stages, namely Analysis (analyzing), Design (planning), Development (development), Implementation (implementation) and Evaluation (evaluation). The research results obtained in testing the level of feasibility of interactive learning media based on media experts obtained an average score of 3.81 in the "Very Feasible" category, learning design experts obtained an average score of 3.32 in the "Very Feasible" category, material experts obtained an average value of 3.92 in the "Very Eligible" category, one to one trials obtained an average value of 3.52 in the "Very Eligible" category, small group trials obtained an average value of 3.58 in the "Very Appropriate" category Feasible" and large group trials obtained an average score of 3.57 in the "Very Feasible" category. The total average score is 3.63 in the "Very Decent" category. So it can be concluded that the Android-based interactive learning media using the Macromedia Flash 8 application is "very suitable" for use as a learning media and is effective in improving student learning outcomes in the Automotive Engineering Basic Work subject in class X TKR at SMK Negeri 1 Onan Ganjang.

Keywords: Macromedia flash , interactive learning media, feasibility, Basic Automotive Engineering Work