

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	10
C. Pembatasan Masalah.....	10
D. Rumusan Masalah.....	10
E. Tujuan Penelitian.....	11
F. Manfaat Penelitian.....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
A. Teori Penelitian Pengembangan	13
B. Materi Pembelajaran.....	20
C. Cerita Pendek.....	23
D. <i>Animaker</i>	28
E. Penelitian Relevan	30
F. Kerangka Berpikir	32
G. Pertanyaan Penelitian.....	34
BAB III METODE PENELITIAN	36
A. Desain Penelitian	36
B. Prosedur Penelitian	36
C. Lokasi dan Sasaran Penelitian	41
D. Uji Validitas Produk	41
E. Teknik Pengumpulan Data	42
F. Teknik Analisis Data	42
G. Instrumen Penelitian	44

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	51
A. Hasil Penelitian.....	51
1. Proses Pengembangan Materi Ajar Teks Cerita Pendek Berbantuan Media <i>Animaker</i>	51
2. Bentuk Materi Ajar Teks Cerita Pendek Berbantuan Media <i>Animaker</i>	81
3. Kelayakan Materi Ajar Teks Cerita Pendek Berbantuan Media <i>Animaker</i>	89
B. Pembahasan Hasil Penelitian.....	92
1. Proses Pengembangan Materi Ajar Teks Cerita Pendek Berbantuan Media <i>Animaker</i>	92
2. Bentuk Materi Ajar Teks Cerita Pendek Berbantuan Media <i>Animaker</i>	95
3. Kelayakan Materi Ajar Teks Cerita Pendek Berbantuan Media <i>Animaker</i>	96
BAB V PENUTUP	99
A. Kesimpulan.....	99
B. Saran	100
DAFTAR PUSTAKA	101
LAMPIRAN	