

DAFTAR PUSTAKA

- Angsori, M. L. (2019). Optimalisasi Macromedia Flash Untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Komputer Pada Program Studi Ilmu Komputer. <https://doi.org/10.31219/osf.io/8jf6v>
- Cheng, G. (2009). Using game making pedagogy to facilitate student learning of interactive multimedia. *Australasian Journal of Educational Technology*, 25(2).
- Dick, W., Carey, L. (1996). *The Systematic Design of Instruction (4th Ed.)*. New York: Harper Collins College Publishers.
- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudera Biru.
- Hackbarth, S. (1996). *The Educational Technology Handbook*. Englewood Cliffs: Educational Technology Publications.
- Hamid, A. (2009). *Teori belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfa Beta.
- Lubis, M. A., & Azizan, N. (2019). *Pembelajaran Tematik SD/MI Implementasi Kurikulum 2013 Berbasis HOTS (Higher Order Thinking Skills)*. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Mulyatiningsih, E. (2012). *Metodologi Penelitian Terapan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Pradana, P. S., Dewi, L. J. E., & Nugraha, I. N. P. (2019). Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Chasis Siswa Kelas Xi Tbsm Di Smk Negeri 3 Singaraja. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Undiksha*, 7(2), 51-60.
- Pratama, A., & SP, R. A. (2012). Rancang bangun sistem pembelajaran tenses berbasis macromedia flash 8. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 1(1).
- Sanaky, H. A. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif - Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Schramm, W. (1983). The unique perspective of communication: a retrospective view. *Journal of Communication*, 33(3), 6-17.

- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran V2.1*. Retrieved April 13, 2022. from Research Gate:
https://www.researchgate.net/publication/329656294_Instrumen_Penilaian_Multimedia_Pembelajaran_V21
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardjo. (2005). *Evaluasi Pembelajaran Sains*. Yogyakarta: PPs Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sukmadinata, N. S. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sumantri, M & Permana, J. (1999). *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi.
- Sumiati. (2008). *Metode Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.
- Sutedjo, B. (2002). *E-Education, Konsep, Teknologi dan Aplikasi Internet Pendidikan*. Yogyakarta: Andi.
- Wahjudi. S. (2018). Desain dan Analisis perubahan fluks magnet terhadap efek peredam pada prototipe suspensi pintar. *Jurnal Energi dan Teknologi Manufaktur-JETM*. Vol. 01. No. 01.
- Warista, B. (2002). *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.