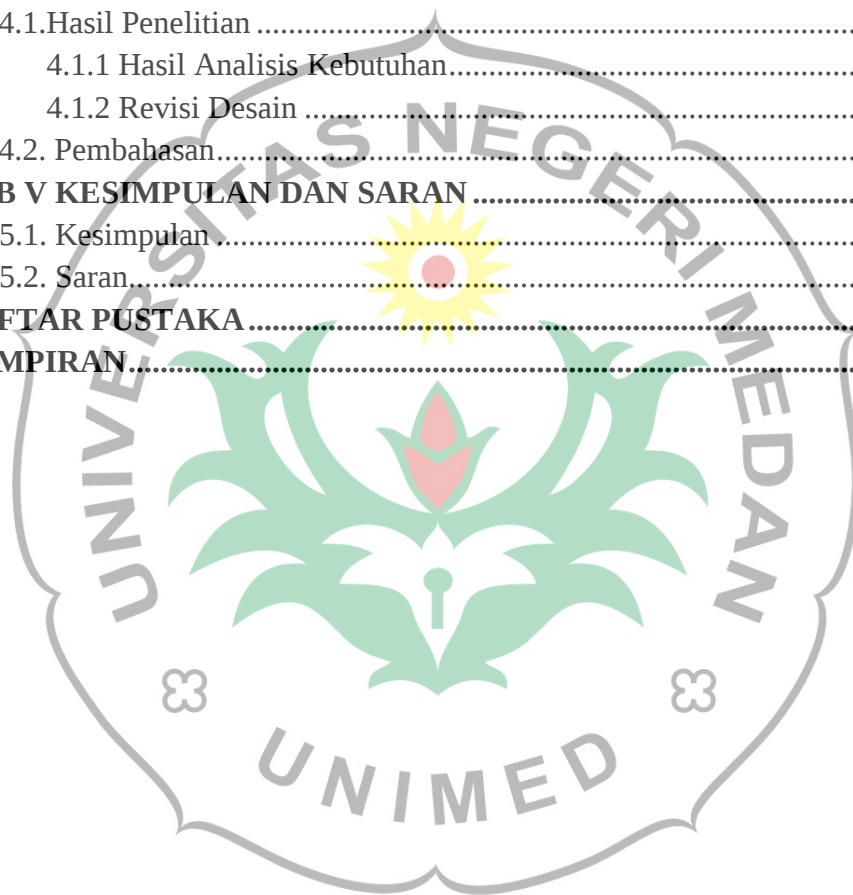


DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	7
1.3 Pembatasan Masalah.....	8
1.4 Rumusan Masalah.....	8
1.5 Tujuan Penelitian.....	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	12
2.1 Kajian Teori.....	12
2.1.1 Penelitian pengembangan.....	14
2.1.1.1 Pengertian Penelitian Pengembangan.....	16
2.1.1.2 Pengertian Elektronik Modul (E-Modul).....	16
2.1.2 Karakteristik E-Modul.....	18
2.1.3 Ciri-Ciri E-Modul.....	18
2.1.4 Tujuan dan Manfaat E-Modul.....	20
2.1.5 Kelebihan E-Modul.....	22
2.1.6 Prinsip E-Modul.....	24
2.2 Aplikasi Flip Builder.....	25
2.2.1 Pengertian Flip Builder.....	25
2.2.2 Karakteristik Flip Builders.....	26
2.2.3 Kelebihan Flip Builder.....	27
2.2.4 Langkah-langkah Penggunaan Flip Builder.....	28
2.3 Model Pengembangan Bahan Ajar.....	29
2.3.1 Model 4D.....	29
2.4 Penelitian Yang Relevan.....	31
2.5 Kerangka Berpikir.....	35
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	37
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	37
3.2 Subjek dan Objek Penelitian.....	37
3.2.1 Subjek Penelitian.....	37
3.2.2 Objek Penelitian.....	37
3.3 Model Pengembangan.....	37

3.4 Teknik Pengumpulan Data	47
BAB IV PEMBAHASAN.....	51
4.1. Hasil Penelitian	51
4.1.1 Hasil Analisis Kebutuhan.....	57
4.1.2 Revisi Desain	60
4.2. Pembahasan.....	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	72
5.1. Kesimpulan	72
5.2. Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN.....	79



THE
Character Building
UNIVERSITY