

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan produk yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1). Hasil validasi ahli materi dan ahli media terhadap media autoplay yang dikembangkan : (1) Dari segi kelayakan isi , rata-rata nilai dari ketiga ahli materi sebesar 96% termasuk “sangat layak”. (2) Dari segi Penyajian, rata-rata nilai ketiga ahli materi sebesar 95% termasuk “sangat layak”. (3) Dari segi kebahasaan, rata-rata nilai dari ketiga ahli materi sebesar 100% termasuk “sangat layak”. (4) Dari segi kelayakan isi, rata-rata nilai dari kedua ahli media sebesar 93% termasuk “sangat layak”. (5) Dari segi kualitas gambar & teks, rata-rata nilai dari kedua ahli media sebesar 95% termasuk “sangat layak”. (6) Dari segi tampilan, rata-rata nilai dari kedua ahli media adalah 90% termasuk “sangat layak”. (7) Dari segi manfaat, rata-rata nilai dari kedua ahli media adalah 94% termasuk “sangat layak”. (9) Dari segi kebahasaan, rata-rata nilai dari kedua ahli media sebesar 87% termasuk “sangat layak”.

2). Hasil coba terhadap siswa pada media pembelajaran autoplay dengan materi perawatan tangan (*manicure*) yang dikembangkan pada aspek kelayakan isi dan kelayakan tampilan media pada uji kelompok kecil berjumlah 3 (tiga) orang siswa menyatakan bahwa nilai rata – rata yang didapat 86% dengan kategori “sangat layak”. Selanjutnya pada uji coba kelompok sedang berjumlah

10 (sepuluh) orang siswa menyatakan bahwa nilai rata-rata yang di dapat 86% dengan kategori “sangat layak”. Pada uji kelompok besar berjumlah 22 (dua puluh dua) orang siswa menyatakan bahwa nilai rata – rata yang di dapatkan 88% dengan kategori ‘sangat layak’.

5.2 Implikasi

Penelitian ini dilakukan merupakan penelitian pengembangan yang dimana hasil yang diperoleh dapat dijadikan sebagai media pembelajaran yang akan digunakan dalam sistem pengejaran di sekolah agar tujuan dari pembelajaran itu tercapai. Dengan adanya penelitian ini, pihak -pihak yang bersangkutan dapat melihat lebih luas adanya permasalahan – permasalahan yang terjadi di dala pendidikan dan dapat mengetahui langkah – langkah yang dilakukan unruk menyelesaikan masalah tersebut.

Hasil penelitian ini memiliki implikasi yang positif bagi pihak sasaran dalam Penelitian dalam proses pembelajaran penggunaan media menjadi sasaran yang dibutuhkan, karena dapat mempermudah guru dalam menyampaikan materi dengan bisa dilakukan dalam bentuk daring maupun luring dan juga dapat membuat siswa menjadu lebih memahami isi materi pelajaran.

5.3 Saran

Berdasarkan pemaparan di atas, maka peneliti memberi saran sebagai berikut:

- 1). Dengan adanya media pembelajaran Autoplay di SMK Negeri 8 Medan diharapkan dapat menjadi motivasi serta menjadi inovasi dan juga bisa di akses oleh guru dan siswa dalam pembelajaran.

- 2). Guru juga dapat lebih memanfaatkan pembelajaran yang bervariasi, dalam proses belajar mengajar lebih membuat siswa menjadi tertarik.
- 3). Media pembelajaran ini bisa dikembangkan lebih lanjut dengan materi pembelajaran yang lainnya.

