

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian tentang pengembangan media video tutorial berbasis *Adobe Flash CS6* pembuatan pola *bustier*, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Video tutorial berbasis *Adobe Flash CS6* pembuatan pola *bustier* telah dikembangkan menggunakan model tahap 4D yaitu tahap *define*, *design*, *development*, dan *disseminate*. Pada tahap *define* terdiri dari analisis awal akhir, analisis peserta didik, analisis tugas, analisis konsep, dan spesifikasi tujuan pembelajaran. Pada tahap desain terdiri dari menyusun tes acuan patokan, penelitian media, pemilihan format, dan rancangan awal. Pada tahap ketiga yaitu *development* terdiri dari tahap uji validasi, revisi, uji coba produk yaitu uji coba kelompok kecil dan uji coba kelompok besar. Setelah ketiga tahap tersebut dilaksanakan, langkah terakhir adalah tahap *disseminate* yaitu tahap penyebaran.
2. Hasil kelayakan pada video tutorial berbasis *Adobe Flash CS6* pembuatan pola *bustier* berdasarkan validasi yang dilakukan oleh ahli materi dengan hasil rata-rata persentase sebesar 90,6% dan ahli media dengan hasil rata-rata persentase sebesar 94% hasil penelitian yang dilakukan oleh ahli materi dan ahli media dinyatakan “sangat layak” dengan presentasi nilai rata-rata sebesar 92,3% dari gabungan nilai validasi ahli materi dan media. Berdasarkan hasil uji coba

terbagi menjadi 3, yang pertama adalah uji coba kelompok kecil dengan jumlah 3 orang siswa diperoleh rata-rata persentase sebesar 76% dengan kriteria. “Layak”. Uji coba kelompok kecil dengan jumlah 8 siswa diperoleh rata-rata persentase sebesar 85,8% dengan kriteria “sangat layak”. Selanjutnya uji coba kelompok besar dengan jumlah 25 siswa diperoleh rata-rata persentase sebesar 92,6% dengan kriteria “sangat layak”. Hasil dari tiga uji coba dikategorikan ‘sangat layak’ untuk digunakan.

5.2. Implikasi

Implikasi yang diharapkan dari pengembangan produk ini, yaitu:

1. video tutorial berbasis *Adobe Flash CS6* pembuatan pola *bustier* diharapkan dapat digunakan oleh pendidik dan peserta didik sebagai media pembelajaran dalam proses belajar mengajar. Dengan adanya video tutorial berbasis *Adobe Flash CS6* dapat membantu guru dalam menyajikan materi pembelajaran pembuatan *bustier* serta menarik minat siswa untuk terlibat dalam kegiatan pembelajaran serta membantu siswa dalam memahami materi pembelajaran. Video tutorial berbasis *Adobe Flash CS6* juga dapat digunakan sebagai bahan ajar mandiri siswa di rumah.

5.3. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan video tutorial berbasis *Adobe Flash CS6* memiliki masukan sebagai berikut:

1. Bagi guru dalam menggunakan video tutorial berbasis *Adobe Flash CS6* sebaiknya siswa tetap didampingi saat penggunaannya, sehingga siswa dapat bertanya jika terdapat kesulitan dalam penggunaan media pembelajaran.

2. Video tutorial berbasis *Adobe Flash CS6* diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi pendidik dan peserta didik dalam penggunaan dan pengoperasiannya, sehingga dapat menjadi pedoman didik untuk melakukan pengembangan video tutorial berbasis *Adobe Flash CS6* pembelajaran pada materi selanjutnya.

