

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Penggunaan Buku dan PowerPoint sebagai media pembelajaran	5
Gambar 2.1 Kerangka Pikir	36
Gambar 3.1 Tahapan Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran	47
Gambar 4.1 Flowchart Aplikasi Media Pembelajaran	71
Gambar 4.2 Media Pembelajaran Yang Akan Dikembangkan	73
Gambar 4.3 Tampilan Media Saat Proses Pengembangan Menggunakan Flutter	76
Gambar 4.4 Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android	77
Gambar 4.5 Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web	78
Gambar 4.6 Temuan Penelitian	109

THE
Character Building
UNIVERSITY