

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian Pengembangan.....	6
1.7 Spesifikasi Produk Yang Dikembangkan	8
1.8 Pentingnya Pengembangan Simulator Pengisian Sepeda Motor	9
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	10
1.9.1 Asumsi Pengembangan.....	10
1.9.2 Keterbatasan Pengembangan	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	12
2.1 Kajian Teoretis	12
2.1.1 Hakekat Pengembangan.....	12
2.1.2 Hakekat Media Pembelajaran	13
2.1.3 Hakekat Simulator Sistem Pengisian Sepeda Motor	16
2.2 Penelitian Relevan	18

2.3 Kerangka Berpikir	19
2.4 Kajian Produk Yang Dikembangkan.....	20
2.4.1 Kajian aspek kualitas isi dan tujuan.....	20
2.4.2 Kajian aspek kualitas teori.....	20
2.4.3 Kajian aspek kualitas pembelajaran	21
2.5 Model Pengembangan Produk Yang Digunakan.....	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	24
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	24
3.2 Sasaran Produk Yang Dihasilkan	24
3.3 Metode Pengembangan Produk	25
3.3.1 Teknik Pengembangan.....	25
3.3.2 Gambar Rancangan Simulator Pengisian	27
3.3.3 Alat dan Bahan	27
3.3.4 Tahap Pengembangan.....	28
3.4 Teknik Pengumpulan Data	32
3.4.1 Desain Penilaian	32
3.4.2 Jenis Data.....	34
3.4.3 Instrumen Pengumpulan Data.....	34
3.5 Teknik Analisis Data	38
3.5.1 Teknik Analisis Data Kuesioner (Angket)	38
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	40
4.1 Hasil Pengembangan Produk.....	40
4.1.1 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	40
4.1.2 Tahap Perencanaan (<i>Design</i>)	41
4.1.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	45
4.1.4 Tahap Implementasi (<i>implementation</i>)	53

4.1.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	58
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	59
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	62
5.1 Kesimpulan.....	62
5.2 Implikasi	63
5.3 Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA.....	65
LAMPIRAN	67

