

DAFTAR PUSTAKA

- A, A. (2016). *Media Pembelajaran*. PT. Raja Grafindo Persada.
- Ardiana, D. P. Y., Mawati, A. T., Supinganto, A., Simarmata, J., Yuniwati, I., Adiputra, I. M. S., Oktaviani, N. P. W., Trisnadewi, N. W., Purba, B., & Silitonga, B. N. (2021). *Metodologi Penelitian Bidang Pendidikan*. Yayasan Kita Menulis.
- Busyaeri, A., Udin T., dan Zaenudin, A. (2016). Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Mapel IPA di Min kroya Cirebon. *Jurnal Pendidikan Guru MI*, 3, 116–137.
- Candra, V., Simarmata, N. I. P., Mahyuddin, M., Purba, B., Purba, S., Chaerul, M., Hasibuan, A., Siregar, T., Sisca, S., & Karwanto, K. (2021). *Pengantar Metodologi Penelitian*. Yayasan Kita Menulis.
- Darmawan, A. (2018). *Membuat Media Video Pembelajaran*. Pusat Teknologi Informasi.
- Deryanto. (2010). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran* (1 ed.). Gava Media.
- Dewi, E. P., Suyatna, A., Abdurrahman, A., & Ertikanto, C. (2017). Efektivitas Modul dengan Model Inkuiri untuk Menumbuhkan Keterampilan Proses Sains Siswa pada Materi Kalor. *Tadris: Jurnal Keguruan dan Ilmu Tarbiyah*, 2(2), 105. <https://doi.org/10.24042/tadris.v2i2.1901>
- Emzir. (2011). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif & Kualitatif*. PT. Raja Grafindo Persada.
- Emzir. (2020). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif & Kualitatif (edisi revisi)*. Rajawali pers.
- Fadhilah, F. H., Ardianti, S. D., & Kuryanto, M. S. (2021). Efektivitas Aplikasi Zoom dalam E-learning terhadap Minat Belajar Peserta Didik Sekolah Dasar. *Jurnal PAJAR (Pendidikan dan Pengajaran)*, 5(6), 1657–1664.
- Hamzah, A. (2020). *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research And Development)*. CV. Literasi Nusantara.
- Indahini, R. S., Sulton, dan Husna, A. (2018). Pengembangan Multimedia Mobile Learning Pada Mata Pelajaran Simulasi Dan Komunikasi Digita Kelas X SMK. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 1, 141–148.
- Jatmiko, P. D., Wijayanti, A., dan Susilaningsih, S. (2017). Pengaruh Pemanfaatan

Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar IPA Kelas IV Sekolah Dasar. *Edcomtech Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 1, 153–156.

Johari, A., Hasan, S., dan Rakhman, M. (2020). Penerapan Media Video dan Animasi Pada Materi Memvakum dan Mengisi Refrigeran terhadap Hasil Belajar Siswa. *Journal Of Mechanical Enggeneering Education*, 1, 8–15.

Khaira, H. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Kinemaster Sebagai Media Pembelajaran Berbasis ICT. *Proseding Seminar Nasional PBSI-III Tahun 2020*, 39–44.

Krishna, P. D., Sudhita, I. W.R., dan Mahadewi, L. P. P. (2015). Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran IPA Siswa Kelas VIII Semester Genap. *E-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Teknologi Pendidikan*, 3, 45–60.

Magdalena, I. (2021). *Tulisan Bersama Tentang Media Pembelajaran SD*. Sukabumi. CV. Jejak.

Mawati, A. T., Permadi, Y. A., Rasinus, R., Simarmata, J., Chamidah, D., Saputro, A. N. C., Purba, B., Ritonga, M. W., Sudono, E. P., & Purba, B. (2020). *Inovasi pendidikan: Konsep, proses dan strategi*. Yayasan Kita Menulis.

Moh.Irma, S., Toni KuS, I., & Suci Musvita, A. (2024). *N-Gain vs Stacking Analisis perubahan abilitas peserta didik dalam desain one group pretest-posttest*. Surya Cahya.

Muchtar, dan S. (2019). Pendidikan Karakter Menurut Kemendikbud (Telaah Pemikiran atas Kemendikud). *Jurnal Pendidikan*, 3, 50–57.

Mulyani, F., dan Haliza, N. (2021). Analisis Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) Dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (IPDK)*, 3, 101–109.

Mulyatiningsih, E. (2012). *Metodologi Penelitian Terapan*. Alfabeta.

Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan*. GP Press Group.

Murdhana. (2012). *Teknik Merawat Sepeda Motor*. Pustaka Grafika.

Novita, S., dan P. (2019). Penggunaan Media Pembelajaran Video Terhadap Hasil Belajar Siswa SD. *Journal of Primary Education*, 3, 64–72.

Nurlina, L. dan Fauzan, A. (2021). Problem-based Learning Application to Improve Students' Ability Editing. *Jurnal Ilmiah Indonesia*, 6, 1249–1259.

Pakpahan, A. F., Ardiana, D. P. Y., Mawati, A. T., Wagiu, E. B., Simarmata, J., Mansyur, M. Z., Ili, L., Purba, B., Chamidah, D., & Kaunang, F. J. (2020). *Pengembangan media pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.

- Pakpahan, A. F., Prasetio, A., Negara, E. S., Gurning, K., Situmorang, R. F. R., Tasnim, T., Sipayung, P. D., Sesilia, A. P., Rahayu, P. P., & Purba, B. (2021). *Metodologi penelitian ilmiah*. Yayasan Kita Menulis.
- Purba, R. A., Rofiki, I., Purba, S., Purba, P. B., Bachtiar, E., Iskandar, A., Febrianty, F., Yanti, Y., Simarmata, J., & Chamidah, D. (2020). *Pengantar media pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Rasinus, R., Widyastuti, A., Permadi, Y. A., Sudono, E. P., Ramadhani, R., Hidayat, T., Purba, S. R. F., Karwanto, K., Purba, P. B., & Purba, B. (2021). *Dasar-Dasar Kependidikan*. Yayasan Kita Menulis.
- Rusdi, M. (2018). *Pengertian Desain Dan Pengembangan Kependidikan*. Rajagrafindo Persada.
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Alfabeta.
- Sadiman, & S, A. (2009). *Media Pendidikan*. Rajawali.
- Sanaky, H. (2013). *Media Pembelajaran interaktif-inovatif*. Kaukaba Dipantara.
- Saragih, H., Hutagalung, S., Mawati, A. T., Chamidah, D., Khalik, M. F., Sahri, S., Wula, P., Purba, B., Purba, S. R. F., & Kato, I. (2021). *Filsafat pendidikan*. Yayasan Kita Menulis.
- Simarmata, J., Ramadhani, Y. R., Rahim, R., Mawati, A. T., Siregar, R. S., Ardiana, D. P. Y., Rahmi, S. Y., Purba, S., Purba, B., & Purba, P. B. (2021). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Simarmata, N. I. P., Hasibuan, A., Rofiki, I., Sukarman, P., Tasnim, T., Sitorus, E., Silitonga, H. P., Sutrisno, E., Purba, B., & Makbul, R. (2021). *Metode penelitian untuk perguruan tinggi*. Yayasan Kita Menulis.
- Siregar, E., dan Widyaningrum, R. (2015). *Belajar dan Pembelajaran*. Ghalia Indonesia.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penelitian Multimedia Pembelajaran*. UNIMED.
- Sudjana, N., dan Ahmad, R. (2018). *Media Pengajaran*. Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Alfabeta CV.

Sukmadinata, N. S. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan*. PT. Remaja Rosdakarya.

Suyono, & Hiriyanto. (2011). *Belajar dan Pembelajaran*. Remaja Rosdakarya.

Umurani, K., dan Amri, T. (2012). Desain dan Simulasi Suspensi Sepeda Motor Dengan Solidworks 2012. *Jurnal Rekayasa Material, Manufaktur dan Energi*, 1, 47–56.

Widayanti, N. M. A. G., Sudarma, I. K., dan Suarjana, I. K., & Suarjana, I. M. (2020). Penerapan Model Make A Match Berbantuan Media Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas V di SD. *MIMBAR PGSD*, 2, 331–342.

Widiyono, A. (2021). Penerapan Aplikasi Kinemaster dalam Pembelajaran IPA melalui LMS pada Mahasiswa PGSD. *Prosiding Webinar IAHN-TP Palangkaraya*, 3, 12–21.

Yamaha Motor. (2000). *Motorcycle Service Engineering General*. PT. Yamaha Motor Kencana Indonesia.