

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Bagan Kerangka Berpikir.....	30
Gambar 4. 1 Perbandingan Nilai <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	79
Gambar 4. 2 Peningkatan Pemahaman Siswa	80
Gambar 4. 3 Grafik Kelayakan Media Interaktif Berbasis <i>Sparcol Videoscribe</i>	81
Gambar 4. 4 Grafik Kepraktisan Media Interaktif Berbasis <i>Sparcol Videoscribe</i>	82

