

ABSTRAK

NAOMITA SITUMEANG. Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga berbasis Budaya Lokal Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema 7 sub Tema 3 SDN 064977 Medan Tembung. Skripsi. Medan: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan, 2024.

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan produk yang akan digunakan dalam proses pembelajaran dengan menyesuaikan karakter peserta didik yaitu belajar sambil bermain sehingga pembelajaran lebih efektif dan juga menyenangkan. Selain itu, pada penelitian ini juga akan diketahui kelayakan, kepraktisan, dan keefektifan dari media pembelajaran Ular Tangga berbasis Budaya Lokal dengan materi kegiatan mengisi kemerdekaan terhadap 24 siswa di kelas V SDN 064977 Medan Tembung. Jenis penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D) dengan model ADDIE.

Hasil penelitian ini adalah: 1) Validasi Media sebesar 93,3% yang masuk dalam kategori “Sangat Layak” ; 2) Tingkat kepraktisan media Ular Tangga berbasis Budaya Lokal yang dinilai oleh guru kelas V memperoleh nilai sebesar 98,3% masuk kedalam kategori “Sangat Praktis”; 3) Tingkat keefektifan dapat dilihat dari *N-Gain* sebesar 72,92% yang masuk dalam kategori “Efektif”. Simpulan yang diperoleh adalah media pembelajaran Ular Tangga berbasis Budaya Lokal dinyatakan layak sebab memenuhi ketiga aspek penting yaitu aspek kevalidan, Kepraktisan, dan Keefektifan.

Kata kunci: Pengembangan, Media Ular Tangga, Budaya Lokal

ABSTRACT

NAOMITA SITUMEANG. Snakes and Ladders Learning Media Development Based on local culture to improve learning outcomes Theme 7 Subtheme 3 SDN 064977 Medan Tembung. Skripsi. Medan: Faculty of Education Universitas Negeri Medan, 2024.

This research aims to produce products that will be used in the learning process by adapting the character of students, namely learning while playing so that learning is more effective and also fun. Apart from that, this research will also determine the feasibility, practicality and effectiveness of the Snakes and Ladders learning media based on Local Culture with material on activities to fill independence for 24 students in class V of SDN 064977 Medan Tembung. The type of research used is Research and Development (R&D) with the ADDIE model.

The results of this research are: 1) Media Validation of 93.3% which is included in the "Very Appropriate" category; 2) The level of practicality of the Local Culture-based Snakes and Ladders media as assessed by the class V teacher received a score of 98.3% in the "Very Practical" category; 3) The level of effectiveness can be seen from the N-Gain of 72.92% which is included in the "Effective" category. The conclusion obtained is that the Snakes and Ladders learning media based on Local Culture is declared feasible because it fulfills three important aspects, namely aspects of validity, practicality and effectiveness.

Keywords: Development, Snakes and Ladders Media, Local Culture