

ABSTRAK

Amanda Triyanti, 5203143013. Pengembangan E-Modul Desain Busana Kerja Menggunakan Ibis Paint X Pada Siswa Kelas X Tata Busana SMK Pariwisata Imelda Medan. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2025.

Pada elemen pembelajaran desain digital busana kerja kelas X Tata Busana SMK Pariwisata Imelda Medan tahun ajaran 2023/2024, menunjukkan permasalahan pada keterbatasan media pembelajaran untuk pegangan peserta didik dan sebagai kebutuhan sumber belajar. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengembangan produk dan mengetahui kelayakan produk e-modul desain busana kerja menggunakan Ibis Paint X.

Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan (*Research and Development*) dengan model pengembangan 4D (*Four-D*), yaitu *Define* (pendefinisian), *Design* (perancangan), *Develop* (pengembangan) dan *Disseminate* (penyebaran). Teknik pengumpulan data yang digunakan dengan wawancara, observasi dan kuesioner. Teknik analisis data menggunakan deskriptif kuantitatif.

Hasil penelitian berupa e-modul desain busana kerja menggunakan Ibis Paint X. Kelayakan materi memperoleh rata-rata persentase 94,6% dan kelayakan media memperoleh rata-rata persentase 91,2% hasil kelayakan materi dan media dinyatakan dengan kriteria “Sangat Baik” dan e-modul layak untuk diuji cobakan. Uji coba (praktikalitas) dilakukan kepada 31 peserta didik. Uji coba kelompok kecil oleh 3 peserta didik memperoleh rata-rata persentase 88% dengan kriteria “Sangat Baik”, Uji coba kelompok sedang oleh 8 peserta didik memperoleh rata-rata persentase 93,5% dengan kriteria “Sangat Baik” Uji coba kelompok besar oleh 20 peserta didik memperoleh rata-rata persentase 95,2% dengan kriteria “Sangat Baik” dan uji coba kepada guru memperoleh rata-rata persentase 99% dengan kriteria “Sangat Baik”. Dengan demikian produk e-modul desain busana kerja menggunakan Ibis Paint X yang dibuat oleh peneliti layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci: Pengembangan, E-modul, Desain Digital, Busana Kerja, Ibis Paint X

ABSTRACT

Amanda Triyanti, 5203143013. *Development of E-Modules for Work Fashion Design Using Ibis Paint X for Class X Fashion Students of SMK Pariwisata Imelda Medan. Thesis. Faculty of Engineering, State University of Medan. 2025.*

The digital fashion design learning element for tenth-grade Fashion Design students at SMK Pariwisata Imelda Medan in the 2023/2024 academic year presents challenges due to the limited availability of instructional media as a reference for students and as a learning resource. This study aims to explore the development process and determine the feasibility of an e-module for workwear design utilizing Ibis Paint X.

This research adopts a Research and Development (R&D) approach using the Four-D (4D) development model, which consists of four stages: Define, Design, Develop, and Disseminate. Data collection techniques include interviews, observations, and questionnaires. The data analysis employs a descriptive quantitative approach.

The research outcome is an e-module for workwear design using Ibis Paint X. The material feasibility assessment achieved an average percentage of 94.6%, while the media feasibility assessment scored 91.2%, both classified as "Excellent," indicating that the e-module is suitable for trial implementation. Practicality testing was conducted on 31 students. The small-group trial with 3 students obtained an average percentage of 88% "Excellent", the medium-group trial with 8 students reached 93.5% "Excellent", and the large-group trial with 20 students recorded 95.2% "Excellent". Additionally, the teacher evaluation achieved a 99% rating, also classified as "Excellent." Thus, the developed e-module for workwear design using Ibis Paint X is deemed appropriate for use as a learning medium.

Keywords: Development, E-modules, Digital Design, Workwear, Ibis Paint X