

DAFTAR PUSTAKA

- Adrianus, dkk. (2023). Hasil Analisis Kebutuhan Pengembangan E-Modul Berbasis Android Pada Pembelajaran IPA. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 1434 - 1442.
- Amalia, M. (2020). *Terampil Menjahit A to Z Teknik Menjahit, Mendesain & Membuat Pola*. Surabaya: Genta Group Production.
- Farkhatun. (2022). *Desain Busana dengan Aplikasi Ibis Paint X*. Semarang: Cipta Prima Nusantara.
- Farkhatun, F. (2022). Pengembangan Modul Aplikasi Ibis Paint X Untuk Meningkatkan Kompetensi dan Kreativitas Dalam Pembuatan Desain Busana Pesta. *Jurnal Penelitian Indonesia*, 7.
- Fashionary. (2021). *Fashionpedia : The Visual Dictionary of Fashion Design*. Hongkong: Fashionary International Ltd.
- Fitri, R. D. dkk. (2021). Analisis Kebutuhan Pengembangan Paket Pembelajaran Pada Materi Fluida Terintegrasi Mitigasi Banjir Menggunakan Model Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Siswa. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Sains*.
- Hasan, M., dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Sukaharjo: Tahta Media Group.
- Hidayat, R., & Abdillah. (2019). *Ilmu Pendidikan : Konsep, Teori, dan Aplikasinya*. Medan: Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia (LPPPI).
- KemendikbudRistek. (2024). *Kajian Akademik Kurikulum Merdeka*. Jakarta: KemendikbudRistek
- Khoirurrijal, dkk. (2022). *Pengembangan Kurikulum Merdeka*. Malang : Literasi Nusantara Abadi.
- Kosasih. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Bumi Aksara.

Laila, N. I. S. W. I. (2023). Pengembangan E-Modul Berbasis *Canva* Pada Materi Pembuatan Desain Blus Menggunakan Aplikasi *Ibis Paint X* di SMK Negeri 5 Malang. *Universitas Negeri Malang*.

Listiani, S., & Ely Tri Wulandari. (2023). *Dasar-Dasar Busana*. Jakarta Selatan: Kementrian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi.

Mardiana, Risa & Harti. (2022). Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa SMK pada Materi Hubungan dengan Pelanggan. *Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan*, 5062 - 5072.

Mundir. (2022). *Teknologi Pendidikan*. Malang: EDULITERA.

Naimar, dkk. (2022). Penggunaan Aplikasi Berbasis Smartphone (*Ibis Paint X*) untuk Pengembangan Desain Busana. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa*, 10-29.

Najuah, dkk. (2020). *Modul Elektronik: Prosedur Penyusunan dan Aplikasinya*. Medan: Yayasan Kita Menulis.

Pagarra, H., dkk. (2022). *Media Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit UNM.

Paramita, N. P., dkk. (2022). *Buku Ajar Penciptaan Busana Wanita*. Banyumas: PT. Pena Persada Kerta Utama.

Ratumanan, & Rosmiati, I. (2019). *Perencanaan Pembelajaran*. Depok: Rajawali Pers.

Risal, Z., dkk. (2022). *METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN : Research and Development (R&D) Konsep, Teori-Teori, dan Desain Penelitian*. Merjosari: Literasi Nusantara Abadi.

Sa'adah, R. N., & Wahyu. (2020). *Metode Penelitian R&D (Research and Development)*. Malang: Literasi Nusantara Abadi.

Saif, M. (2022). *A Textbook of Fashion Designing*. Islamabad: Vocational & Technical Training Commision.

Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Triyono, S. (2021). *Dinamika Penyusunan E-Modul*. Indramayu: Adanu Abimata.

Wahyuningsih, S. (2022). *Dasar-Dasar Busana*. Magelang : Lini Suara Nusantara

