

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	i
DAFTAR GAMBAR.....	iii
DAFTAR TABEL.....	iv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Ruang Lingkup.....	4
1.4. Rumusan Masalah.....	4
1.5. Batasan Masalah	4
1.6. Tujuan Penelitian	5
1.7. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. <i>Skintone</i> (Warna Kulit)	6
2.2. <i>Make Up</i>	8
2.3. Pengolahan Citra Digital.....	11
2.3.1. Citra Biner.....	12
2.3.2. Citra <i>Grayscale</i>	12
2.3.3. Citra Berwarna	13
2.4. Model Warna.....	13
2.4.1. RGB (<i>Red, Green and Blue</i>).....	13
2.4.2. HSV (<i>Hue, Saturation, and Value</i>)	14
2.5. Ekstraksi Fitur	14
2.6. <i>Machine Learning</i>	15
2.7. <i>Data Mining</i>	15
2.8. <i>Naive Bayes Classifier</i>	15
2.9. <i>Data Training</i> dan <i>Data Testing</i>	17
2.10. Evaluasi Model	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	19
3.1. Lokasi Penelitian.....	19
3.2. Tahapan Penelitian.....	19
3.2.1. Pengumpulan Data	20
3.2.2. <i>Preprocessing</i> Data.....	20

3.2.3. Ekstraksi Ciri	20
3.2.4. Klasifikasi <i>Naive Bayes</i>	21
3.2.5. Evaluasi Model	22
3.2.6. Implementasi.....	22
3.2.7. Perancangan Sistem	22
3.2.8. Analisis Data Hasil	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	24
4.1. Data Penelitian	24
4.2. Implementasi Metode.....	25
4.2.1. <i>Preprocessing</i> Data.....	25
4.2.2. Ekstraksi Fitur	25
4.2.3. Klasifikasi <i>Naive Bayes</i>	33
4.3. Pengujian <i>Confusion Matrix</i>	37
4.4. Hubungan <i>Skintone</i> Dengan Warna <i>Make Up</i>	40
4.5. Perancangan Sistem	44
4.5.1. Perancangan UML	44
4.5.1.1. <i>Use Case Diagram</i>	44
4.5.1.2. <i>Activity Diagram</i>	44
4.5.1.3. <i>Class Diagram</i>	47
4.5.2. Perancangan Tabel	47
4.5.2.1. Perancangan ERD	48
4.5.2.2. Desain <i>Database</i>	48
4.5.3. Perancangan Tampilan Web	49
4.6. Implementasi Sistem	54
4.6.1. Tampilan Pengguna	54
4.6.2. Tampilan Admin	56
4.7. Pengujian <i>Black Box Testing</i>	58
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	61
5.1. Kesimpulan	61
5.2. Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA	63
LAMPIRAN.....	66