DAFTAR PUSTAKA

Ardianto dan Buchari, A. 2008. *Pengaruh Kebiasaan Membaca dan Kondisi Sosial Ekonomi Terhadap Prestasi Belajar Bahasa Indonesia Siswa Sekolah Dasar*, Pacific Journal, Vol.2, No.2, Maret 2008:126-132. http://isjd.pdii.lipi.go.id/admin/jurnal/2208126132, Diakses 13 November 2011.

Arifin, Z. 1991. *Evaluasi Instruksional: Prinsip-Teknik-Prosedur*, Bandung: Remaja Rosdakarya.

Arikunto, S. 2003. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, Jakarta: Bumi Aksara

Arsyad, A. 2007. *Media Pembelajaran*, Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Barliana, M.S. 2004. *Pengaruh Siaran Televisi dan Video/Computer Game Terhadap Pendidikan Anak: Implikasi Bagi Pengembangan Teknologi dan Strategi Pembelajaran*, http://file.upi.edu/Direktori/FPTK/Jur._Pend._ Teknik_Arsitektur/196302041988031-Mokhamad_Syaom_Barliana/ Artikel-Makalah_Ilmiah/Siaran_TVn_Pendidikan, Diakses 8 November 2011.

Basnendar, H. 2007. *Bias Gender dalam Kartun Editorial Media Cetak*, Jurnal Seni Rupa IS Surakarta, http://www.jurnal.isi-ska.ac.id/index.php/ornamen /article/download/149/128, Diakses 8 November 2011.

Budiono, Yanuar E.K., dan Okta, P.P. 2008. *Strategi Memanfaatkan Media Gambar Untuk Meningkatkan Kemampuan Kosakata Pada Pembelajaran Bahasa Inggris Pada Sekolah Dasar*, http://tpcommunity05.blogspot.com/ 2008/05/strategi-memanfaatkan-media-gambar.html, Diakses 24 Januari 2012.

Depdikbud. 1995. *Petunjuk Pelaksanaan Kegiatan Belajar Mengajar*, Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.

Depdiknas. 2003. *Standar Kompetensi Mata Pelajaran Bahasa Indonesia SD&MI*, Jakarta: Pusat Kurikulum, Balitbang Depdiknas.

Dimyati dan Mudjiono. 2006. *Belajar dan Pembelajaran*, Jakarta: Rineka Cipta.

Djamarah, S.B., dan Zain, A. 2006. *Strategi Belajar Mengajar*, Jakarta: Rineka Cipta.

Hamalik, O. 2001. *Kurikulum dan Pembelajaran*, Jakarta: Bumi Aksara.

Herdiananda, D. 2010. *Pemanfaatan Audio Visual (Film Kartun) Sebagai Media Bantu Siswa dalam Penguasaan Kosakata Bahasa Mandarin di SMA Negeri 4 Surakarta*, Surakarta: Jurusan Diploma III Bahasa China Fakultas Sastra Dan Seni Rupa Universitas Sebelas

Maret, Surakarta. http://eprints. uns.ac.id/501/1/166810209201012171.pdf, Diakses 8 November 2011.

Murdjijo. 2006. *Pengaruh Frekuensi Menonton Program Hiburan Anak-Anak di Televisi Terhadap Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar Negeri Mangunsari 02 Kota Salatiga*, Pena Wiyata. Jurdik&Hum. No.5 Tahun V. September 2006.

Musbikin, I. 2009. *Anakku Diasuh Naruto*, Jogjakarta: DIVA Press.

Muttaqin, Z. 2010. *Psikologi Anak dan Pendidikan*, http://azkamiru.files. wordpress.com/2010/01/psikologi-anak-pendidikan, Diakses 10 November 2011.

Natadjaja, L. 2002. *Pengaruh Iklan Untuk Anak Dibandingkan dengan Film Kartun Televisi Terhadap Affektif Anak*, Nirmana Vol.4, No.1, Januari 2002: 73-84. http://puslit.petra.ac.id/journals/design/, Diakses 10 November 2011.

Putra, S. 2010. *Anakku Bertingkah Seperti Doraemon*, Semarang: Pustaka Widyamara.

Sadiman, A., Rahardjo, R., Haryono, A., dan Rahardjito. 2008. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*, Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Sagala, S. 2009. *Konsep dan Makna Pembelajaran, Untuk Membantu Memecahkan Problematika Belajar dan Mengajar*, Bandung: Alfabeta.

Sampurna, K. 2003. *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia*, Jakarta: Cipta Karya.

Sardiman, A.M. 2006. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*, Jakarta: Rajawali Pers.

Sartono, S. 2008. *Teknik Penyiaran dan Produksi Program Radio, Televisi dan Film untuk SMK*, Jakarta: Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Departemen Pendidikan Nasional.

Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*, Jakarta: Rineka Cipta.