

DAFTAR PUSTAKA

- Abrianto, A. M. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia dengan Pendekatan Budaya Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas VII SMP Negeri 3 Salatiga Pada Materi Bangun Datar Segiempat Tahun 2019/2020*. Institut Agama Islam Negeri Salatiga, Salatiga.
- Ardiana, D. P. Y., Mawati, A. T., Supinganto, A., Simarmata, J., Yuniwati, I., Adiputra, I. M. S., ... Silitonga, B. N. (2021). *Metodologi Penelitian Bidang Pendidikan*. Yayasan Kita Menulis.
- Astuti, I. A. D., & Bhakti, Y. B. (2018). Interactive Learning Multimedia Based Microsoft Excel On The Temperature and Heat. *USEJ*, 7(1). <https://doi.org/10.15294/USEJ.V7I1.21355>
- Budyastomo, A. W. (2020). Pembuatan Aplikasi Pengenalan Tata Surya Berbasis Android Menggunakan Smart App Creator. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, 10(1), 1–10. <https://doi.org/10.26594/teknologi.vi.idpublikasi>
- Darimi, I. (2017). Teknologi Informasi dan Komunikasi Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Efektif. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 1(2), 111–121.
- Darmawan, D. (2014). *Pengembangan E-LEARNING Teori dan Desain*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Dewi, E. P., Suyatna, A., Abdurrahman, A., & Ertikanto, C. (2017). Efektivitas Modul dengan Model Inkuiri untuk Menumbuhkan Keterampilan Proses Sains Siswa pada Materi Kalor. *Tadris: Jurnal Keguruan dan Ilmu Tarbiyah*, 2(2), 105. <https://doi.org/10.24042/tadris.v2i2.1901>
- Dimiyati, & Mudjiono. (2013). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Emzir. (2011). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif & Kualitatif*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Fadhilah, F. H., Ardianti, S. D., & Kuryanto, M. S. (2021). Efektivitas Aplikasi Zoom dalam E-learning terhadap Minat Belajar Peserta Didik Sekolah Dasar. *Jurnal PAJAR (Pendidikan dan Pengajaran)*, 5(6), 1657–1664. Diambil dari <http://dx.doi.org/10.33578/pjr.v5i6.8487>.
- Hamzah, A. (2020). *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research And Development)*. Malang: CV. Literasi Nusantara.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

- Kusyaeri, D. (2017). *Pengaruh Mobile Learning Berbasis Android Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Konsep Dinamika Partikel*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, Jakarta.
- Majid, A. (2012). Mobile Learning. *Universitas Pendidikan Indonesia (UPI)*, 25(2), 1–24. <https://doi.org/10.21608/sjes.2020.33886.1084>
- Matlubah, H., & Anekawati, A. (2016). Aplikasi Mobile Learning Berbasis Smartphone Android Sebagai Sumber Belajar Mahasiswa Program Studi Pendidikan IPA Universitas Wiraraja Sumenep. *Jurnal Lentera Sains (Lensa)*, 6(11), 85–98.
- Mawati, A. T., Permadi, Y. A., Rasinus, R., Simarmata, J., Chamidah, D., Saputro, A. N. C., ... Purba, B. (2020). *Inovasi pendidikan: Konsep, proses dan strategi*. Yayasan Kita Menulis.
- Mulyanta, & Leong, M. (2009). *Tutorial Membangun Multimedia Interaktif-Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Mulyatiningsih, E. (2011). *Riset Terapan Bidang Pendidikan dan Teknik*. Yogyakarta: UNY Press.
- Musahrain, Suryani, N., & Suharno. (2017). Pengaplikasian Mobile Learning Sebagai Media dalam Pembelajaran Musahrain1,. *Prosiding Seminar Pendidikan Nasional*, 125–131.
- Musfiquon. (2015). *Pengembangan Media Dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya.
- Pakpahan, A. F., Ardiana, D. P. Y., Mawati, A. T., Wagiu, E. B., Simarmata, J., Mansyur, M. Z., ... Kaunang, F. J. (2020). *Pengembangan media pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Pakpahan, A. F., Prasetyo, A., Negara, E. S., Gurning, K., Situmorang, R. F. R., Tasnim, T., ... Purba, B. (2021). *Metodologi penelitian ilmiah*. Yayasan Kita Menulis.
- Pribadi, B. A. (2017). *Media Dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Pujiono. (2016). Pembelajaran CEM-Learning (C-Learning, E-Learning, M-Learning) Menuju Era Pembelajaran Digital. *Prosiding Temu Ilmiah Nasional Guru VIII*, 155–163.
- Purba, R. A., Rofiki, I., Purba, S., Purba, P. B., Bachtiar, E., Iskandar, A., ... Chamidah, D. (2020). *Pengantar media pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Rachman, H. (2017). Smart Apps Creator Mobile Apps Multimedia Builder No

Programming. Diambil 19 Oktober 2023, dari INOSI website: <https://inosi.co.id/smart-apps-creator-multimedia-builder-no-programming/>

Rasinus, R., Widyastuti, A., Permadi, Y. A., Sudono, E. P., Ramadhani, R., Hidayat, T., ... Purba, B. (2021). *Dasar-Dasar Kependidikan*. Yayasan Kita Menulis.

Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.

Rusman. (2014). *Model Model Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.

Sanaky, H. (2013). *Media Pembelajaran interaktif-inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.

Saragih, H., Hutagalung, S., Mawati, A. T., Chamidah, D., Khalik, M. F., Sahri, S., ... Kato, I. (2021). *Filsafat pendidikan*. Yayasan Kita Menulis.

Simarmata, J., Ramadhani, Y. R., Rahim, R., Mawati, A. T., Siregar, R. S., Ardiana, D. P. Y., ... Purba, P. B. (2021). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.

Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Medan: Universitas Negeri Medan. Diambil dari <https://digilib.unimed.ac.id/id/eprint/47347/>

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Suharsimi, A. (2014). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.

Sukmadinata, N. S. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan*. In *Pustaka Setia*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Warsita, B. (2010). Mobile Learning Sebagai Model Pembelajaran yang Efektif dan Inovatif. *Teknodik*, 14(1), 62–73.

Yaumi, M. (2018). *Media & Teknologi Pembelajaran* (S. Fatimah, Ed.). Jakarta: Prenadamedia Group.