

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Pembatas Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teoritis	7
2.1.1 Hakikat Evaluasi Pembelajaran	7
2.1.2 Quizizz	12
2.1.3 Model Pengembangan Produk Yang Digunakan	21
2.2 Penelitian yang Relevan.....	24
2.3 Kerangka Berpikir	26
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian.....	29
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	29
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	30
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian	30
3.5 Instrumen Analisis Validasi Ahli	33

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	37
4.1.1 Tahap Analisis	37
4.1.2 Tahap Desain.....	38
4.1.3 Tahap Pengembangan	39
4.1.4 Tahap Implementasi.....	40
4.1.5 Tahap Evaluasi.....	42
4.2 Hasil Uji Validasi	45
4.2.1 Validasi Aspek Materi dan Kebahasaan.....	45
4.2.2 Validasi Ahli Media	46
4.2.3 Kesimpulan Hasil Validasi	47
4.3 Hasil Implementasi di Lapangan.....	48
4.3.1 Analisis Deskriptif Nilai Pre Test dan Post Test	48
4.3.2 Analisis N-Gain	49
4.4 Pembahasan.....	53
4.4.1 Relevansi Hasil Dengan Teori Pembelajaran.....	53
4.4.2 Implikasi Praktis dalam Pembelajaran di Kelas	54
4.4.3 Implikasi Untuk Guru dan Siswa.....	55

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	56
5.2 Saran.....	57

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP