

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
1.6.1 Manfaat Teoretis	6
1.6.2 Manfaat Praktis	7
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teoretis.....	8
2.1.1 Hakikat Bahan ajar.....	8
2.1.2 Hakikat Literasi Digital.....	15
2.1.3 Hakikat Figma.....	21
2.1.4 Hakikat Bahasa Indonesia	24
2.1.5 Materi Bahasa Indonesia	30
2.1.6 Hakikat Hasil Belajar	32
2.2 Penelitian Relevan	35
2.3 Kerangka Berpikir.....	38

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	41
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	41
3.3 Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	42
3.3.1 <i>Analysis</i> (Analisis)	41
3.3.2 <i>Design</i> (Desain).....	42
3.3.3 <i>Development</i> (Pengembangan).....	42
3.3.4 <i>Implementation</i> (Implementasi)	42
3.3.5 <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	43
3.4 Subjek dan Objek Penelitian	44
3.5 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data.....	44
3.6 Teknik Analisis Data.....	49

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	54
4.1.1 Pengembangan Bahan Ajar	54
4.1.2 Kelayakan Bahan Ajar	71
4.1.3 Kepraktisan Bahan Ajar	85
4.1.4 Keefektifan Bahan Ajar.....	88
4.2 Pembahasan.....	90
4.2.1 Pembahasan Pengembangan Bahan Ajar	90
4.2.2 Pembahasan Kelayakan Bahan Ajar	92
4.2.3 Pembahasan Kepraktisan Bahan Ajar	95
4.2.4 Pembahasan Keefektifan Bahan Ajar.....	96

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.. ..	98
5.2 Implikasi	99
5.3 Saran	99

DAFTAR PUSTAKA.....	101
----------------------------	------------

LAMPIRAN.....	107
----------------------	------------

RIWAYAT HIDUP	175
----------------------------	------------