

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teoretis.....	9
2.1.1 Penelitian Pengembangan	9
2.1.2 Media Pembelajaran	10
2.1.3 Media Interaktif.....	13
2.1.4 Articulate Storyline 3	14
2.1.5 Indonesiaku Kaya Hayatinya.....	17
2.2 Penelitian Yang Relevan.....	19
2.3 Kerangka Berpikir	21

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	24
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	24
3.3	Prosedur dan Rancangan Penelitian	25
3.3.1	<i>Analysis</i> (Analisis).....	25
3.3.2	<i>Design</i> (Desain).....	26
3.3.3	<i>Development</i> (Pengembangan).....	27
3.3.4	<i>Implementation</i> (Implementasi)	28
3.3.5	<i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	28
3.4	Subjek dan Objek Penelitian	28
3.5	Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	29
3.5.1	Observasi	29
3.5.2	Wawancara	30
3.5.3	Angket	31
3.5.4	Tes	34
3.6	Teknik Analisis Data	35
3.6.1	Data Kualitatif	36
3.6.2	Data Kuantitatif	36

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN

4.1	Hasil Penelitian	41
4.1.1	Tahap Analisis (<i>Analysis</i>).....	41
4.1.2	Tahap <i>Design</i> (Perancangan).....	44
4.1.3	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	44
4.1.4	Tahap <i>Implementation</i> (implementasi).....	51
4.1.4	Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	58
4.2	Pembahasan Penelitian	59

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	68
5.2	Saran	69

DAFTAR PUSTAKA.....	71
LAMPIRAN.....	75
RIAWAT HIDUP	142



THE
Character Building
 UNIVERSITY