

## ABSTRAK

### **Hapizah Rahma Syafitri : Pengaruh Pendidikan Gizi dengan Media Game Ular Tangga Berbasis Adobe Flash CS6 terhadap Pengetahuan Sayur dan Buah di MIS Ad-Dakwah Kabanjahe**

Salah satu masalah gizi yang banyak terjadi pada anak usia sekolah adalah ketidaksukaanya terhadap sayur dan buah. Rendahnya pengetahuan gizi dapat mempengaruhi konsumsi sayur dan buah pada anak. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui : (1) Rata-rata pengetahuan sayur dan buah siswa di MIS Ad-Dakwah Kabanjahe sebelum diberikan pendidikan gizi dengan media game ular tangga berbasis *Adobe Flash CS6*; (2) Rata-rata pengetahuan sayur dan buah siswa di MIS Ad-Dakwah Kabanjahe setelah diberikan edukasi melalui media game ular tangga berbasis *Adobe Flash CS6*; (3) Pengaruh pendidikan gizi dengan media game ular tangga berbasis *Adobe Flash CS6* terhadap pengetahuan sayur dan buah siswa di MIS Ad-Dakwah Kabanjahe. Subjek dalam penelitian ini adalah 43 orang siswa kelas 5 MIS AD-Dakwah Kecamatan Kabanjahe yang dipilih berdasarkan sampel total. Penelitian ini menggunakan desain penelitian *pre-eksperimen design* dengan pendekatan *One Group Pre-test & Post-test Design*. Analisis yang digunakan dalam penelitian ini dengan menggunakan uji N-Gain dan Uji Wilcoxon. Hasil dari penelitian diperoleh rata-rata pengetahuan tentang sayur dan buah sebelum diberikan intervensi dengan media yaitu 39,31%. Sedangkan rata-rata pengetahuan tentang sayur dan buah setelah diberikan intervensi dengan media yaitu 86,71%. Berdasarkan hasil analisis dengan uji statistik Wilcoxon diperoleh nilai Z sebesar -5.718 dan nilai asymp sig. (2-tailed) 0.000 lebih kecil dari tingkat alfa 5% (0,05) sehingga  $H_0$  ditolak. Dengan demikian terdapat pengaruh antara pendidikan gizi dengan media game ular tangga berbasis *Adobe Flash CS6* terhadap pengetahuan sayur dan buah di MIS Ad-Dakwah Kabanjahe dengan rata-rata peningkatan pengetahuan sebesar 77,64%.

**Kata Kunci : Pendidikan gizi, media game ular tangga, pengetahuan sayur dan buah**

## ABSTRACT

### ***Hapizah Rahma Syafitri: The Effect of Nutrition Education with Adobe Flash CS6-Based Snake and Ladder Game Media on Vegetable and Fruit Knowledge in MIS Ad-Dakwah Kabanjahe***

One of the nutritional problems that often occurs in school-aged children is their dislike of vegetables and fruit. Low nutritional knowledge can influence children's consumption of vegetables and fruit. This study aims to find out: (1) The level of knowledge of vegetables and fruits of students in MIS Ad-Dakwah Kabanjahe before being given nutrition education with the media of the snake and ladder game based on Adobe Flash CS6 (2) the level of knowledge of vegetables and fruits of students in MIS Ad-Da'wah Kabanjahe after being educated through the snake and ladder game media based on Adobe Flash CS6 (3) the effect of nutrition education with the snake and ladder game media based on Adobe Flash CS6 on the knowledge of vegetables and fruits of students at MIS The subjects in this study are 43 grade 5 students of MIS AD-Dakwah Kabanjahe who were selected based on a total sample. This study uses a pre-experimental design research design with the One Group Pre-test & Post-test Design approach. The analysis used in this study uses the N-Gain test and the Wilcoxon Test. The results of the study obtained the average knowledge about vegetables and fruits before being given intervention with media, which was 39,31%. Meanwhile, the average knowledge about vegetables and fruits after being given intervention with the media was 86,71%. Based on the results of the analysis with the Wilcoxon statistical test, a Z value of -5,718 and an asymp sig value were obtained. (2-tailed) 0.000 is smaller than the alpha rate of 5% (0.05) so  $H_0$  is rejected. There is an influence between nutrition education and Adobe Flash CS6-based snake and ladder game media on vegetable and fruit knowledge at MIS Ad-Da'wah Kabanjahe with an average increase in knowledge of 77,64%.

**Keywords :** Nutrition education, snake and ladder game media, vegetable and fruit knowledge