

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	22
Gambar 2.2. Kerangka Berpikir	25
Gambar 2.3. <i>Main Map</i> Desain Produk	36
Gambar 3.1. Skema ADDIE (Mulyatiningsih, 2016)	29
Gambar 3.3. <i>Flowchart</i>	32
Gambar 4.1. <i>Main Map</i> Desain Produk.	41
Gambar 4.2. Tampilan Halaman Utama.	43
Gambar 4.3. Tampilan Menu Panduan Aplikasi.....	44
Gambar 4.4. Tampilan Menu RPP Pembelajaran.	45
Gambar 4.5. Tampilan Menu Profil Pengembang	46
Gambar 4.6. Tampilan Menu Materi Pembelajaran.....	47
Gambar 4.7. Tampilan Menu Video Pembelajaran.....	48
Gambar 4.8. Contoh Tampilan Video Pembelajaran	49
Gambar 4.9. Tampilan Menu Kuis.....	53
Gambar 4.10. Tampilan Skor Kuis	53
Gambar 4.11. Grafik Hasil Uji Kelayakan Ahli Media	57
Gambar 4.12. Grafik Hasil Uji Kelayakan Ahli Materi	59
Gambar 4.13. Grafik Hasil Validasi Akseptabilitas.....	61