

DAFTAR PUSTAKA

- Asep Kurniawan, 2018. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Bandung: Pt Remaja Rosdakarya.
- Asep Jihad dan Abdul Haris. 2022. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo
- Azhar Arsyad. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja
- Anyan, Ege Benediktus & Faisal Hendry. 2020 Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis Microsoft powerpoint. *Journal education and technology*.
- Cecep, Kustandi. (2020) *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Daryanto. (2019). *Media Pembelajaran : Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta : Gava Media.
- Daulay, S. N., Haryadi,& Pristiwati, R. 2022. Rekonstruksi media powerpoint dalam pembelajaran teks prosedur. *Asas : jurnal satra*, 11 (1), 138.
- Deni Darmawan. (2012). *Inovasi Pendidikan: Pendekatan praktik teknologi multimedia dan pembelajaran online*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Dewi, Maharani Delta, and Nur Izzati. "Pengembangan Media Pembelajaran PowerPoint Interaktif Berbasis RME Materi Aljabar Kelas VII SMP." *Delta: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika* 8, no. 2 (2020): 217. <https://doi.org/10.31941/delta.v8i2.1039>.
- Hujair AH. Sanaky. 2013. *Media pembelajaran interaktif-inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Kemenikbud. 2014. *Dasar dan Pengukuran Listrik Semester 1*. Jakarta: Kemendikbud.
- Khaerunnisa, F., Sunarjan, Y., & Atmaja, H.T. 2018. Pengaruh penggunaan media powerpoint terhadap minat belajar. *Indonesian journal of history education*, 6(1), 31-41.

- Kustandi & Bambang Sutjipto. 2011. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor : Ghalia.
- Lestari, Putri Ayunia, et al. (2022). Pelatihan Media Pembelajaran Digital Berbasis Canva bagi Guru di SDN 9 Nagrikaler Purwakarta. *Indonesian Journal of Community Services in Engineering & Education (IJOCSEE)* 2.1: 47-54.
- Luh, N., Sintia Dewi, P., Bagus, 1., & Manuaba, S. 2021. Pengembangan powerpoint interaktif. *Jurnal penelitian dan pengembangan pendidikan*, 5(1), 76-83.
- Moh Suardi. (2018). Perubahan paradigm pembelajaran dengan kehadiran teknologi informasi. *Esensi pengembangan pembelajaran berbasis multimedia*.
- Munadi 2013. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Pilendia, Dwitri & Amalia Shabrina. 2020. *The module of powerpoint training SDL based to improve the teacher's competence in developing learning media*. *Jurnal pendidikan Indonesia*.
- Pelangi, G. 2020. *Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA*. *Jurnal Sasindo Unpam*, 8(2), 1 18. <http://www.openjournal.unpam.ac.id/index.php/Sasindo/article/view/8354>
- Remini setya. (2021). *Pelatihan penggunaan aplikasi canva sebagai media pembuatan bahan ajar dalam pembelajaran bahasa inggris*. *Abdimas Siliwangi*. Vol 4 (2).
- Riduwan. (2020). *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru-Karyawan dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta.
- Rusman, Deni Kurniawan, & Cepi Riyana. 2012. *Pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi : mengembangkan profesionalisme guru*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, Arief. (2018). *Media Pembelajaran: pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Setyosari. Punaji (2017). "Menciptakan pembelajaran yang efektif dan berkualitas." *Jinotep (jurnal inovasi dan teknologi pembelajaran): kajian dan riset dalam teknologi pembelajaran 1.1*, 20-30.

- Sholeh, M., Rachmawati, R. Y., & Susanti, E. (2020). Penggunaan Aplikasi Canva Untuk Membuat Konten Gambar Pada Media Sosial Sebagai Upaya Mempromosikan Hasil Produk Ukm. *SELAPARANG Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 4(1), 430. <https://doi.org/10.31764/jpmb.v4i1.2983>.
- Sugiyono. 2012. Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D). Bandung : Alfabeta.
- Syaiful Bahari Djamarah dan Azwan Zain. 2020. Strategi Belajar Mengajar. Jakarta: Rineka Cipta.
- Triningsih, D. E., Karangploso, S. M. P. N., & Malang, K. 2021. Penerapan Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Kemampuan Menyajikan Teks Tanggapan Kritis Melalui Pembelajaran Berbasis Proyek. 15(1), 128–144. <https://doi.org/10.30957/Cendekia.V15i1.667>.
- Tanjung, R. E., & Faiza, D. 2019. Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika*,
- Wati, & Rima, E. 2016. Ragam media pembelajaran. Kata pena.
- Yolandasari , M.B. (2020). Efektifitas pembelajaran daring dalam pembelajaran bahasa Indonesia di kelas II A MI unggulan Miftahul Huda tumang cepogo Boyolali tahun pembelajaran 2019/2020. <http://e-responsitory.perpus.iaiansalatiga.ac.id/9550/>.