

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan maka dapat ditarik kesimpulan bahwa

1. Prosedur pengembangan Buku ajar latihan gambar teknik manufaktur pada mata pelajaran Gambar Teknik manufaktur pada kelas XI Teknik Pemesinan SMK Negeri 2 Medan adalah (1) Analisis kebutuhan (modul Ajar dan CP/ATP), (2) Merancang Buku ajar latihan gambar teknik manufaktur berbasis visual proyeksi isometri, (3) Mengembangkan Buku Latihan dari buku ajar Gambar Teknik berbasis visual proyeksi isometri, (4) Proses Validasi ahli materi, Ahli media, Ahli desain pembelajaran dan Ahli Istrumen, (5) validasi, (6) revisi desain, (7) uji coba, (8) praktis, (9) efektif, (10) revisi produk (11) Bahan Ajar Buku Latihan Gambar Teknik berbasis visual proyeksi isometri yang valid dan praktis, (12) Penyebaran dalam skala terbatas.

2. Hasil penilaian terhadap Buku Latihan Gambar Teknik Mesin pada mata pelajaran Gambar Teknik Dasar yang dikembangkan menunjukkan bahwa media pembelajaran telah layak digunakan sebagai sumber belajar, oleh ahli materi memperoleh nilai dengan rerata 4,45 dengan kategori "sangat layak". Menurut ahli media memperoleh nilai dengan rerata 4,18 dengan kategori "sangat layak". Menurut ahli desain pembelajar memperoleh nilai dengan rerata 4,33 dengan kategori "sangat layak". Sedangkan hasil uji efektifitas memperoleh nilai rerata 88,15 dengan kategori nilai diatas KKM 75 dalam kategori efektif

3. Berdasarkan hasil t-test, t hitung (9,524544856) > t tabel (2,024394164), yang berarti H_0 ditolak dan H_1 diterima, sehingga disimpulkan bahwa Rata-rata siswa sebelum menggunakan buku latihan gambar teknik Rata-rata siswa setelah menggunakan buku latihan gambar teknik. Perbedaan nilai rerata antara siswa yang sebelum menggunakan buku ajar latihan gambar teknik manufaktur yaitu 60,6 dan sesudah menggunakan buku latihan yaitu 88,15.

5.2 Saran

Bagi peneliti berikutnya yang mengembangkan Buku ajar latihan gambar teknik manufaktur pada mata pelajaran Gambar Teknik Manufaktur:

1. Menambah dan melengkapi jenis latihan dalam membuat gambar 3D, diusahakan semua materi Gambar Teknik Manufaktur dapat dimasukkan.
2. Perlu ditambahkan lagi latihan-latihan dalam membuat gambar 3D yang lebih menarik. Begitu juga dengan menambahkan cara-cara membuat gambar proyeksi baik itu dimetri, trimetri, dan proyeksi miring.
3. Dalam rekomendasi sebaiknya penelitian ini menggunakan 2 kelas, yaitu pertama kelas experiment dan yang kedua kelas control.