

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil analisis penelitian pengembangan media maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Prosedur pengembangan pembelajaran yang memanfaatkan media mobile learning berbasis android telah berhasil disusun dengan jenis penelitian research and development atau R&D menggunakan model pengembangan ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation). Langkah-langkah penelitian dan pengembangan menurut Sugiono yang dimodifikasi sesuai kebutuhan penulis dengan tujuh tahapan yaitu: potensi berupa hampir seluruh siswa memiliki smartphone dan belum dimanfaatkan secara optimal sebagai sarana sumber belajar dan masalah, dibutuhkan media yang dapat memperkenalkan dan menunjang proses belajar mengajar siswa kelas XI mata pelajaran instalasi motor listrik, pengumpulan data dalam aspek media dan materi. Desain produk mobile learning menggunakan ispring suite. Setelah selesai maka dilakukan validasi oleh validator desain, kemudian melakukan revisi desain, setelah itu uji coba produk kepada pengguna yaitu siswa, dan melakukan revisi produk berdasarkan saran hasil angket uji coba produk.
2. Kelayakan media pembelajaran mobile learning berbasis android menggunakan ispring suite pada mata pelajaran instalasi motor listrik dilakukan melalui tahapan penilaian oleh dua validator yang terdiri dari satu orang ahli media dan satu orang ahli materi yang dilakukan sebanyak dua kali validasi. Hasil penilaian kelayakan

oleh ahli media mendapatkan persentase skor 79% dengan kategori sangat layak. Penilaian kelayakan oleh ahli materi mendapatkan persentase skor 81% dengan kategori sangat layak.

3. Berdasarkan hasil respon dari pengguna media mobile learning dari 35 orang siswa SMK N 1 Percut Sei Tuan mendapatkan persentase skor 75% dengan kategori layak. Penilaian dilakukan dengan menggunakan angket respon siswa dari 7 aspek, yaitu aspek mobile learning, usability, tampilan, bahasa, cakupan materi, latihan dan evaluasi, dan kemanfaatan.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dan kesimpulan penelitian, maka peneliti mempunyai beberapa saran guna perbaikan media mobile learning berbasisi android kedepannya, yaitu aplikasi mobile learning dapat dikembangkan oleh guru secara berkelanjutan pada materi yang berbeda dengan menggunakan ispring suite. Diharapkan untuk pengembangan penelitian yang sejenis berikutnya dapat memfokuskan ke materi yang dirancang agar lebih lengkap dan bervariasi bukan hanya berbentuk file pdf, ppt & video melainkan, seperti absensi yang memantau kehadiran siswa.