

DAFTAR PUSTAKA

- An, Y. (2021). A history of instructional media, instructional design, and theories. *International Journal of Technology in Education (IJTE)*, 4(1), 1-21. <https://doi.org/10.46328/ijte.35>
- Alimuda, A. S. S., Retnadi, W., Hayu, R., & Firmansyah, W. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Sainsku Berbasis Aplikasi Android Dalam Implementasi Kurikulum Merdeka. *Karimah Tauhid*, 2(5), 1–17.
- Arnandi, F., Siregar, N., & Fitriawan, D. (2022). Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Smart Apps Creator pada Materi Bilangan Bulat di Sekolah Dasar. *Plusminus: Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(3), 345–356. <https://doi.org/10.31980/plusminus.v2i3.1110>
- Azizah, A. R. (2020). Penggunaan Smart Apps Creator (SAC) untuk Mengajarkan Global Warming. *Journal of Multi-Disciplinary Science*, 1(1). <https://fisika.fmipa.unesa.ac.id/proceedings/index.php/snf/article/view/143>
- Chimmalee, B., & Anupan, A. (2024). The Influence of an Interactive Learning Model Based on the PDEODE Strategy with Cloud Technology on Students' Self-Regulation in Mathematics Learning. *International Journal of Information and Education Technology*, 14(7), 936–944. <https://doi.org/10.18178/ijiet.2024.14.7.2120>
- Elviana, D., & Julianto. (2022). Pengembangan Media Smart Apps Creator (SAC) Berbasis Android Pada Materi Suhu dan Kalor Mata Pelajaran IPA Kelas V Sekolah Dasar Abstrak. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Vol. 10 No. 04. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/46270>
- Fahlevi, R., & Aminatun, T. (2023). Development of Smart Apps Creator Learning Media Using Problem-Solving Learning Models on Global Warming Materials to Improve Critical Thinking and Problem-Solving Ability. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 9(9), 7221–7230. <https://doi.org/10.29303/jppipa.v9i9.4311>
- Fernandez-Ardevol, M., Belotti, F., Ieracitano, F., Mulargia, S., Rosales, A., & Comunello, F. (2020). "I do it my way": Idioms of practice and digital media ideologies of adolescents and older adults. *New Media & Society*, 146144482095929. Doi: 10.1177/1461444820959298
- Gandamana, A., & Nst, S. A. R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Fun Thinkers Book Berbasis Scientific Pada Tema 4 Berbagai Pekerjaan Subtema 1 Jenis-Jenis Pekerjaan Kelas IV di SDN 060912 Medan Denai T.A 2020/2021.

Jurnal Keluarga Sehat Sejahtera, 18(1), 2527-9041.

- Gokalp, N. D. (2020). Mathematics - How do students and teachers perceive it?. *International Journal of Inovation in Science and Mathematics Education*, 28(1), 16-28.
- Gustiani, S. (2019). Research and Development (R&D) Method as a Model Design in Educational Research and Its Alternatives. *Holistics Journal*, 11(2), 12–22. <https://jurnal.polsri.ac.id/index.php/holistic/article/view/1849>
- Hendra, Afriyadi, H., Tanwir, Hayati, N., Supardi, Laila, S. N., Prakasa, Y. F., Hasibuan, R. P. A., & Asyhar, A. D. A. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Digital* (Teori dan Praktik) (Efitra & Sapriano (eds.); Maret 2023). Soenpedia Publishing Indonesia.
- Hidayat, F., & Mulyawati, I. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Smart Apps Creator untuk Mata Pelajaran Matematika pada Materi Pecahan Kelas 4 SD. *JPD: Jurnal Pendidikan Dasar*.
- Khasanah, K., & Rusman, R. (2021). Development of Learning Media Based on Smart Apps Creator. *Al-Ishlah: Jurnal Pendidikan*, 13(2), 1006–1016. <https://doi.org/10.35445/alishlah.v13i2.549>.
- Kaban, L. B., Sari, M. P., Yoki, M., Sihombing, M., & Pratiwi, W. (2023). Interactive Learning Through Digital Media: Enchancing Elementary Math Instruction. *Jurnal Arjuna: Publikasi Ilmu Pendidikan, Bahasa Dan Matematika*, 1(6), 250–257. <https://doi.org/10.61132/arjuna.v1i6.331>.
- Listyawan, E. A., Karlina, I., & Ayushandra, V. (2023). Penggunaan Media Interaktif sebagai Bahan Literasi Digital Era 21 untuk Pembelajaran di Sekolah Dasar. *Elementar: Jurnal Pendidikan Dasar*, 3(1), 1–7. <https://doi.org/10.15408/elementar.v3i1.25199>.
- Lukma, H. N., & Nurjanah. (2023). *Media Digital*. Jateng: Anggota IKAPI No.267/JTE/2023.
- Mailani, E., Efendi, U. R., & Ratno, S. (2022). Three Tier Test in Analyzing the Misconceptions of Mathematics Learning. *ICONSEIR*.
- Natunnada, S., Aliyyah, R. R., & Firmansyah, W. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis *Animaker* Pada Pendidikan Pancasila Pembahasan Keberagamaan Indonesia Kelas III di Sekolah Islam Ibnu Hajar. *Karimah Tauhid*, Volume 3 Nomor 7.
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran*. Jawa Barat: IKAPI.
- Nurhikmah, A., Madianti, H. P., Azzahra, P. A., & Marini, A. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran melalui *Game Educandy* untuk

- Meningkatkan Karakter Belajar Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 2(3), 439-448.
- Okpatrioka (2023). Research And Development (R&D) Penelitian yang Inovatif dalam Pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1), 86-100.
- Rahman, S. (2021). Pentingnya Motivasi Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar "Merdeka Belajar Dalam Menyambut Era Masyarakat 5.0,"* November, 289-302.
- Rahmat, R. F., Mursyida, L., Rizal, F., Krismadinata., & Yunus, Y. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Mobile Learning Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(2), 116-126. <http://journal.uny.ac.id/index.php/jitp>
- Rambe, Y. S., Rozi, F., Mailani, E., Sirait, A. P., Free, I., & Manurung, U. (2024). Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Canva Pada Pembelajaran IPAS Kelas IV SDN 19 Rantau Utara T.A 2023/2024. *Jurnal Guru Kita*, 8(4), 715-726. <https://doi.org/10.24114/jgk.v8i4.59420>
- Ratno, S., Sijabat, M.P., Sitorus, L., Salsabila., Batubara, A., Nasution, N.A., & Syazidah, H. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites Pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar Materi Sifat-Sifat Cahaya Kelas V. *School Education Journal PGSD FIP UNIMED*, 13(4), 2407-4926. <https://doi.org/10.24114/sejpgsd.v13i4.54851>
- Ratno, S., Lubis, M., Suri, E., Handari, F. S., & Siringoringo, L. (2022). Penerapan Model Pembelajaran Project Based Learning untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SD Pada Pembelajaran IPA. *School Education Journal PGSD FIP UNIMED*, 12(4), 340-345. <https://doi.org/10.2114/sejpgsd.v12i4.40996>.
- Redhana, I. W. (2024). Pembelajaran Digital Pada Abad Ke-21. In *Researchgate.Net* (Vol. 1, Issue March). <https://penerbit.undiksha.ac.id>
- Riyan, M. (2021). Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Pembelajaran Teks Eksposisi. *Diksi*, 29(2), 205-216. <https://doi.org/10.21831/diksi.v29i2.36614>
- Rozi, F., & Sriadhi. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Model Team Based Project (TBP) Berbantu Google Sites PGSD FIP UNIMED. *Jurnal Handayani*, 14(2), 1-10. <https://doi.org/10.24114/jh.v14i2.54101>
- Rustamana, A., Hasna Sahl, K., Ardianti, D., Hisyam, A., Solihin, S., Sultan, U., Tirtayasa, A., Raya, J., No, C., & Banten, S. (2024). Penelitian dan Pengembangan (Research & Development) dalam Pendidikan. *Jurnal Bima: Pusat Publikasi Ilmu Pendidikan Bahasa Dan Sastra*, 2(3), 60-69.

<https://doi.org/10.61132/bima.v2i3.1014>

Rusydiyah, E. F. (2021). *Pembelajaran Aktif di Era Pembelajaran Digital*. Depok: Rajafrindo Persada.

Sakti, A. (2025). *Meningkatkan Pembelajaran Melalui Teknologi Digital*. 2(2).

Sirait, E., Usman, H., & Angger Wardhani, P. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Smart Apps Creator 3 Berbasis STEAM pada Muatan Matematika Sekolah Dasar. *Kognitif: Jurnal Riset HOTS Pendidikan Matematika*, 4(1), 368–376. <https://doi.org/10.51574/kognitif.v4i1.1453>

Sirait, J. S., Nurmayani., Tamba, R., Mailani, E., & Rozi, F. (2023). Development of Zepeto- and Kinemaster-Based 3D Animation Learning Videos on Fractional Number Material in Class IV SD Negeri 091326 Bahapal Raya. *Asian Journal of Applied Education (AJAE)*, 2(3), 339-356. <https://doi.org/10.55927/ajae.v2i3.5088>

Syahid, I. M., Istiqomah, N. A., & Azwary, K. (2024). *Model Addie Dan Assure Dalam Pengembangan Media Pembelajaran*.

Unaenah, E., Nurfaizah, A., Safitri, D., Rahmawati, N., Siti, R., Fatimah, N., Adinda, A. P., & Tangerang, U. M. (2020). Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Pecahan Sederhana Melalui Media CD. *Pandawa: Jurnal Pendidikan dan Dakwah*, 2(2), 303– 318.

Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>

Zamnjani, I., Rakhmah, D. N., Azizah, S. N., Waruwu, H., & Hariyanti, E. (2020). *Platform Pembelajaran Digital dan Strategi Inklusivitas Pendidikan di Indonesia*. Jakarta: Pusat Penelitian Kebijakan, Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.