

DAFTAR PUSTAKA

- Amri, S. (2013). *Pengembangan dan Model Pembelajaran Dalam Kurikulum 2013* (h.282). Jakarta: PT. Prestasi Pustaka Karya
- Ananda, R (2019). *Perencanaan Pembelajaran (e-book)*. Medan: Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia (LPPPI). Diakses dari www.lpppiindonesia.com.
- Anike, P. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbentuk Video Pada Materi Sistem Persamaan Linier Dua Variabel Pada Siswa Kelas X TAV SMK Negeri 5 Padang. *Jangka Jurnal Pendidikan Ekasakti*. 1(1), h. 169. <https://doi.org/10.31933>
- Ariana. (2017). *Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kepuasan Kerja The Legian Bali Hotel*. Bali: Universitas Udayana.
- Arsyad. (2013). *Media Pembelajaran (Cara Belajar Aktif: Guru Bahagia Mengajar Siswa Senang Belajar)*. Bandung: Widina Bhakti Persada
- Azhar, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Azhar, A. (2014). *Media Pembelajaran*. rev.ed. Jakarta: Raja Grafindo Persada
https://simdos.unud.ac.id/uploads/file_penelitian_1_dir/488e25bd65521e1706c50ed955f173da.pdf
- Carolyn. (2022). Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran Interaktif 3D untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Digital Native. Yogyakarta. *Jurnal Karya Ilmiah*. h. 448. DOI: <https://doi.org/10.51169/ideguru.v8i1.448>
- Eldarni, dkk. (2020). *Peningkatan Kualitas dan Akses Pendidikan*. Padang: Prenadamedia Group. Di akses melalui: <https://repository.unp.ac.id>
- Hakim, dkk. (2021). Penggunaan Media Video Pembelajaran pada Tema 2 tentang Kewajiban, Hak dan Tanggungjawab Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V UPT SD Negeri 228 Pinrang. *Jurnal Publikasi Pendidikan*
- Ihsan, Ahyanuardi. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*. Halaman: 37-41.
- Kemp, dkk. (2017). *Media Pembelajaran* (h. 29). Jakarta: Rajagrafindo Persada
- Kustiawan, U. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Malang: Penerbit Gunung Samudera. Diakses dari: <http://books.google.co.id>

- Majid, A. 2017. *Strategi Pembelajaran* (h.392). Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Maulana, A. (2019). *Pembelajaran Tematik SD/MI Berbasis HOTS*. Yogyakarta: Samudera Biru
- Munir. (2009). *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. Penerbit: CV. Alfabeta
- Murhaini. (2016). *Menjadi guru profesional Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi* (h. 145-152). Yogyakarta: Laksbang Pressindo
- Nugroho, dkk. (2017). *Implementasi Kurikulum 2013 Mata Pelajaran Bahasa Indonesia di Kabupaten Klaten*. Klaten: Universitas Widya Darma
- Pane, A., Dasopang., M.D. (2017). *Belajar dan Pembelajaran*. FITRAH: *Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*
- Putra, dkk. (2017). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Bahasa Jawa Materi Pokok Aksara Jawa Untuk Siswa Kelas IV SD Negeri 1 Jemundo Sidoarjo*. Sidoarjo: *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*. 9(1), h. 1-9.
- Putri, Anike dan Yuliani Fitri. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbentuk Video Pada Materi Sistem Persamaan Linier Dua Variabel Pada Siswa Kelas X TAV SMK Negeri 5 Padang*. Padang. 1(1). h. 1-7.
- Prasetyo, dkk. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Dengan Video Model ADDIE Materi Atletik Tolak Peluru Gaya Membelakangi*. Bali: *E-Journal Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi Fakultas Olahragadan Kesehatan*.
- Priansa, D. (2017). *Komunikasi Pemasaran Terpadu Pada Era Media Sosial* (h. 531-545). Bandung: CV. Pustaka Setia
- Priansa. (2017). *Komunikasi Pemasaran Terpadu Pada Era Media Sosial* (h. 141-147). Bandung: CV. Pustaka Setia
- Purwono, dkk. (2014). *Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan*. I2(2). Pacitan: *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*. 12(2), h.128-129.
- Rasyid, dkk (2020). *Manfaat Media Dalam Pembelajaran*. Axiom: *Jurnal Pendidikan dan Matematika*. 7(1).DOI: <http://dx.doi.org/10.30821/axiom.v7i1.1778>.
- Rejeki, dkk. (2020). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Di Sekolah Dasar*. Jurnal Basicedu: *Research & Learning in*

Elementary Education, 4(2). 337-343. Diakses melalui: <https://jbasic.org/index.php/basicedu>

Riyani, dkk. (2020). Pengaruh Model Pembelajaran Problem Based Learning Berbantuan Google Classroom Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa SMKN 2 Bogor. Bogor: *JRPMS (Jurnal Riset Pembelajaran Matematika Sekolah)*, 5(2). h.28. Diakses melalui: <https://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jrpms/article/view/21307/11229>

Rossi, dkk. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada

Sadiman, A. S., dkk. (2018). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatan*. Jakarta : Rajawali Pers

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT. Alfabet

Sukiman. (2019). Pengembangan Media Flipchart Bertemakan Kelestarian Alam Untuk Mengoptimalkan Kecerdasan Naturalis Anak di SD Tkit Salsabila Awlady. Medan: *Jurnal Pendidikan Anak* , 6(1), 88-109.

Sukmadinata. (2016) *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya

Suparlan. (2020). *Manajemen Berbasis Sekolah Dari Teori Sampai Dengan Praktek* (h. 166). Jakarta: PT Bumi Aksara

Suryani, dkk. (2018). *Media pembelajaran inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya

Yaumi. (2018). *Pembelajaran, Media Teknologi Pembelajaran* (h.248). Jakarta: Prenadamental Group