

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHANAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
 BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Batasan Masalah.....	8
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Penelitian.....	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	9
 BAB II KAJIAN TEORITIS	
2.1 Pengembangan Model	12
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	13
2.1.2 Fungsi Media Pembelajaran	15
2.1.3 Manfaat Media Pembelajaran.....	16
2.1.4 Ciri-Ciri Media Pembelajaran	17
2.1.5 Puzzle	17
2.1.6 Penggunaan Media Puzzle.....	18
2.1.7 Pengertian Pembelajaran	19
2.1.8 Karakteristik Pembelajaran Matematika	20
2.1.9 Matematika Operasi Hitung Bilangan Bulat.....	21
2.1.10 Bilangan Bulat Positif.....	22

2.1.11 Bilangan Bulat Negatif	22
2.1.12 Bilangan Bulat Nol	23
2.1.13 Mengurutkan Bilangan Bulat dengan Garis	25
2.2 Kerangka Berpikir	26

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Model Penelitian.....	28
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	28
3.3 Desain pengembangan.....	29
3.4 Populasi dan Sampel	32
3.5 Instrumen Pengumpulan Data	32
3.6 Teknik Analisis Data.....	41

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	48
4.1.1 Tahap Analisis (Analysis).....	48
4.1.2 Tahap Desain (Design)	52
4.1.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	57
4.1.4 Tahap Penerapan (<i>Implementation</i>)	61
4.1.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	68
4.2 Pembahasan	71
4.2.1 Pembahasan Hasil Validitas Media	71
4.2.2 Pembahasan Hasil Praktikalitas Media.....	72
4.2.3 Pembahasan Hasil Efektivitas Media	72

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	74
5.2 Saran	76

DAFTAR PUSTAKA.....	77
----------------------------	-----------

LAMPIRAN	79
-----------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP	166
----------------------------	------------