

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, A. (2020). Penggunaan Alat Peraga *Puzzle* dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Matematika Kelas II MI Muhammadiyah
- Amir, A. (2014). Pembelajaran Matematika SD dengan Menggunakan Media Manipulatif. *Jurnal Forum Pedagogik*. Volume VI (1). 6-12.
- Amir. (2019). Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development. Batu Sampang: Literasi Nusantara.
- Arikonto, S. (2017). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik* (edisi revisi). Jakarta: Rineka Cipta.
- Bagi Mahasiswa PGSD UNIMED. ESJ : Elementary School Journal.
- Daryanto. (2019). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Depdiknas. (2017). *Undang-undang Sistem Pendidikan Nasional*. Yogyakarta; Pustaka Pelajar.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2016). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Fathurrohman, P. dan Sutikno. S. (2017). Strategi Belajar Mengajar. Bandung: PT.Refika Aditama.
- Fatmawati, E (2016) Peningkatan Hasil Belajar Matematika Materi Perkalian dengan Menggunakan Metode Pembelajaran Teams Game Tournament (TGT) pada Kelas IV MI Kawengen 01 Kecamatan Ungaran Timur Semarang Tahun Pelajaran 2016/2017. Salatiga: IAIN Salatiga.
- Ginting Masta, dkk. (2015). Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Dengan Metode Numvered Heads Together (NHT) Pada Pelajaran IPA di Kelas IV SD Negeri 0266009 Binjai. Universitas Negeri Medan.
- Hamdani. (2017). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung : CV Pustaka Setia
- Hamid, H. (2018) Pengembangan Sistem Pendidikan di Indonesia. Bandung: Pustaka Setia.
- Hardini, I. dan Puspitasari, D. (2019). Strategi Pembelajaran Terpadu (Teori, Konsep dan Implementasi). Yogyakarta: Familia.
- Haryati, Sri. (2012). Research and Development (RnD) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan. FKIP-UTM.
- Indriati, L. (2020). Pengembangan Media *Puzzle* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Tema 7 Subtema 1 Siswa Kelas 1 SD Negeri Mataram
- Kusnadi, C (2016). *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Kurniasih, Eem. (2019). *Media Digital Pada Anak Usia Dini*. Universitas Terbuka: Jurnal Kreatif.

Mailani, dkk (2019). Pengembangan Media Berbasis Interactive Audio Interaction (IAI).

Nurmayani, dkk. (2020). Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Complete Sentence Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia di Kelas V SD/MIS MADRISATUL IKBAR Tembung. SEJ (School Education Journal): Universitas Negeri Medan.

Rahman, A. (2018), *Strategi Belajar Mengajar Matematika*. Banda aceh: Syiah Kuala University Press.

Suryani, dkk. (2019). Media Pembelajaran Inovatif dan pengembangan. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Sugiyono. (2019) Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan RnD. Bandung: Alfabeta.

Suwardi, dkk. (2017). *Manajemen Peserta Didik*. Gava Media.

Tahun Pelajaran 2019/2020. (Skripsi). Universitas Mumammadiyah Malang, Nusa Tenggara Barat.

Tulusrejo. (Skripsi). Institut Agama Islam Negeri Metro. Lampung.

Yamin, M. (2017), Strategi Pembelajaran Berbasis Kompetensi. Jakarta: Gp. Press.

Zulfa, U. (2019). Modul Teknik Kilat Penyusunan Proposal Skripsi. Cilacap: Ihya Media.

