

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Kesimpulan yang dapat diambil daripada hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti ialah :

- Terdapat perbedaan yang signifikan dari mempergunakan media animasi menggunakan aplikasi canva terhadap perubahan hasil belajar siswa yang meningkat pada mata pelajaran teori kejuruan pada kelas X TP I di SMK Negeri 2 Medan. Dari hasil menggunakan aplikasi SPSS 26.0 yang mendapatkan hasil uji r nilai signifikansi yang diperoleh 0,00 lebih kecil dari 0.05. Dari hasil yang didapat, dapat dilihat bahwa adanya perbedaan yang meningkat antara menggunakan media animasi menggunakan aplikasi canva terhadap peningkatan hasil belajar peserta didik.
- Hasil nilai rata-rata yang didapatkan dari pembelajaran siswa kelas eksperimen yang menggunakan media canva ialah 85,28 , sedangkan hasil nilai rata-rata yang didapatkan dari pembelajaran siswa kelas control yang menggunakan media *power point* ialah 72,22.

#### 5.2 Implikasi

Penggunaan media pembelajaran adalah suatu perkembangan dari zaman ke zaman untuk meingkatkan metode proses pembelajaran yang

dilakukan di suatu bidang pendidikan, contohnya pada Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) yang dijadikan sebagai subjek penelitian oleh peneliti.

Media ini sangat berpengaruh dalam keberlangsungan proses pembelajaran dikelas, dikarenakan dengan menggunakan media pembelajaran yang ber-inovasi, maka siswa pun tidak mudah jenuh untuk melakukan pembelajaran yang dilaksanakan di sekolah sehari-harinya. Perihal ini akan meningkatkan niat dan kemampuan siswa untuk mendapatkan nilai pembelajaran yang meningkat setiap harinya.

Upaya yang diusahakan oleh peneliti pada saat melaksanakan sebuah penelitian ini ialah membuat media pembelajaran canva secara maksimal dengan melakukan validasi kepada para ahli yang bersangkutan. Dengan ini media canva yang diterapkan akan mendapatkan pengaruh yang signifikan terhadap peningkatan hasil pembelajaran siswa yang dilakukan pada setiap harinya. Media ini juga berguna untuk menumbuh kembangkan siswa pada saat mempelajari suatu materi pembelajaran yang dilakukan bukan hanya dengan menggunakan buku bacaan saja, tetapi dapat juga diterapkan pada media pembelajaran, agar pembelajaran menjadi lebih menarik.

### **5.3 Saran**

Adapun saran yang ingin disampaikan oleh peneliti pada kesempatan ini berdasarkan dari kesimpulan dan implikasi yang dikemukakan ialah :

- Sekolah sebaiknya melaksanakan pemeriksaan proses pembelajaran

yang telah dilaksanakan oleh guru setiap bulannya, dengan mengevaluasi tentang bagaimana seorang guru dapat berperan aktif dan kreatif dalam melakukan suatu pembelajaran yang efektif di ruang kelas.

- Guru sebaiknya sering melakukan eksplorasi guna penggunaan media pembelajaran yang beragam, hal ini dapat meningkatkan inovasi dan kreatifitas seorang guru dalam menerapkan media pembelajaran yang menjadi daya tarik serta tidak membuat peserta didik merasa suasana kelas menjadi menjenuhkan pada saat pembelajaran sedang berlangsung.
- Siswa sebaiknya ikut andil dan kreatif dalam menghadapi proses pembelajaran yang diajarkan oleh guru didalam ruang kelas, dengan melihat perkembangan zaman melalui gadget yang telah dimiliki oleh masing-masing orang siswa. Hal ini bertujuan untuk meningkatkan inovasi dan semangat seorang siswa dalam melakukan suatu pembelajaran di kelas.