

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	5
1.3. Batasan Masalah	6
1.4. Rumusan Masalah.....	6
1.5. Tujuan Penelitian	7
1.6. Manfaat Penelitian	7
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1. Kajian Pustaka	8
2.1.1. Bahan Ajar	8
2.1.2. Modul	15
2.1.3. <i>E-Modul</i> (Modul Elektronik).....	19
2.1.4. <i>Flipbook Maker</i>	22
2.1.5. Bahan Ajar <i>E-modul</i> menggunakan Aplikasi <i>Flipbook Maker</i>	23
2.1.6. Materi Tema 6 Subtema 1 Pembelajaran 1.....	24
2.2. Penelitian yang Relevan	25
2.3. Kerangka Berfikir	27

BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Jenis Penelitian	30
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian.....	30
3.3. Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	31
3.4. Subjek dan Objek Penelitian.....	35
3.5. Teknik Pengumpulan Data	35
3.6. Instrumen Pengumpulan Data.....	36
3.6.1. Instrumen Validasi Ahli	37
3.6.2. Angket Respon Siswa.....	38
3.6.3. Tes Hasil Belajar	39
3.7. Teknik Analisis Data.....	40
3.7.1. Analisis Validasi Produk	40
3.7.2. Analisis Respon Siswa	40
3.7.3. Analisis Keefektifan	41
3.8. Jadwal Penelitian	42

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	43
4.1.1. Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	43
4.1.2. Tahap <i>Design</i> (Perencanaan)	46
4.1.3. Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	48
4.1.4. Tahap <i>Implementation</i> (Penerapan)	57
4.1.5. Tahap <i>Evaluation</i> (Perbaikan)	63
4.2. Pembahasan	64
4.3 Kelebihan dan Kekurangan Produk	69

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	71
5.2. Saran.....	71

DAFTAR PUSTAKA.....	73
----------------------------	-----------

LAMPIRAN	75
-----------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP	130
----------------------------	------------