

ABSTRAK

ELYSA BELLA SITOPU. Pengembangan E-Modul Berbasis Flip Book Maker Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Tema 6 Subtema 1 Di SDN 104231 Batang Kuis. Skripsi. Medan : Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Medan. 2024.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui validitas *e-modul* berbasis *flipbook maker* pada tema 6 subtema 1 di SDN 104231 Batang Kuis, untuk mengetahui efektifitas *e-modul* berbasis *flipbook maker* pada tema 6 subtema 1 di SDN 104231 Batang Kuis, untuk mengetahui praktikalitas *e-modul* berbasis *flipbook maker* pada tema 6 subtema 1 di SDN 104231 Batang Kuis. Penelitian ini menggunakan jenis penelitian *research and development* dengan model ADDIE yang meliputi *analysis, desain, development, implementation, and evalution*. Populasi penelitian ini semua peserta didik kelas IV SDN 104231 Batang kuis. Subjek pada penelitian ini adalah siswa kelas IV-B yang berjumlah 30 siswa, objek penelitian ini adalah pengembangan bahan ajar *e-modul flipbook maker* pada tema 6 subtema 1 pembelajaran 1. Hasil penelitian ini menunjukkan adanya peningkatan pada hasil belajar siswa tema 6 subtema 1 di SDN 104231 Batang Kuis.

Kata Kunci : *Research and Development, Flipbook Maker, Hasil belajar*

ABSTRACT

ELYSA BELLA SITOPU. Developers E-Module Based Flip Book Maker To Improve Learning Outcomes On Themes 6 Subthemes 1 In SDN 104231 Batang Kuis. Skripsi. Medan : Faculty of Education. Universitas Negeri Medan. 2024.

This research aims to determine the validity of e-modules based on flipbook maker on the theme 6 subtheme 1 in SDN 104231 Trunk Quiz, and, to find out the effectiveness of e-modules based on flipbook maker on theme 6 subtheme 1 in SDN 104231 Trunk Quiz, to know the practicality of e-modules based on flipbook maker on the theme 6 subtheme 1 in SDN 104231 Trunk Quiz. This research uses a type of research and development with the ADDIE model which includes analysis, design, development, implementation, and evaluation. The population of this study were all students of class IV SDN 104231 Trunk quiz. The subject of this study is IV-B class of 30 students, the object of this research is the development of e-module flipbook maker teaching materials on the theme of 6 subthemes 1 learning 1. The results of this study showed an increase in the learning outcomes of students with the theme 6 subtheme 1 in SDN 104231 Trunk Quiz.

Keywords: Research and Development, Flipbook Maker, Learning Outcomes