

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan dalam penelitian ini, dikemukakan kesimpulan sebagai berikut:

1. *E-modul* berbasis *flipbook maker* pada tema 6 subtema pembelajaran 1 ini layak digunakan, di mana 67% validasi oleh ahli materi dan 81% validasi oleh ahli media dengan kategori sangat layak.
2. *E-modul* berbasis *flipbook maker* pada tema 6 subtema pembelajaran 1 ini praktis digunakan dalam pembelajaran, di mana pada uji praktikalitas dari respon siswa memperoleh persentase kelayakan 94% dengan katagori sangat praktis.
3. *E-modul* berbasis *flipbook maker* pada tema 6 subtema pembelajaran 1 ini efektif digunakan dalam proses pembelajaran. Hal ini dapat dilihat dari analisis hasil belajar siswa dengan menggunakan *E-modul* berbasis *flipbook maker* diketahui memiliki persentase keefektifan sebesar 73%.

5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan dari hasil penelitian yang dikemukakan, diberikan beberapa saran antara lain:

1. Bagi Peserta Didik

E-modul berbasis *flipbook maker* pada tema 6 subtema 1 pembelajaran 1 dirancang dan disesuaikan secara khusus untuk memenuhi kebutuhan belajar siswa. Oleh karena itu, akan lebih baik jika siswa dapat

memanfaatkan media pembelajaran interaktif secara optimal dan memahami materi pelajaran.

2. Bagi Guru

E-modul berbasis *flipbook maker* pada tema 6 subtema 1 pembelajaran 1 dapat dijadikan acuan bagi guru untuk mengajarkan materi pembelajaran kepada siswa di kelas. Oleh karena itu, guru harus mampu menguasai teknik penggunaan dan pengembangan media secara tepat, serta akurat sehingga dapat menggunakan media pembelajaran interaktif sebagai perangkat pembelajaran bagi siswanya di setiap pembelajaran dan mendemonstrasikan secara utuh materi pembelajaran agar tujuan pembelajaran dapat tercapai.

3. Bagi Sekolah

E-modul berbasis *flipbook maker* pada tema 6 subtema 1 pembelajaran 1 dapat dijadikan referensi bagi pihak sekolah dalam upaya peningkatan mutu pembelajaran di SD Negeri 105382 Galang, sehingga diharapkan sekolah akan lebih terbuka dan berupaya untuk beradaptasi terhadap perubahan dan pembaharuan dalam dunia pendidikan.

4. Bagi Peneliti Selanjutnya

Pengembangan *E-modul* berbasis *flipbook maker* pada tema 6 subtema 1 pembelajaran 1 selanjutnya diharapkan dilakukan dengan 1 penelitian pengembangan lebih lanjut pada sampel penelitian yang lebih representatif agar hasil pengembangan media pembelajaran interaktif lebih optimal dan maksimal, serta lebih layak digunakan lebih jauh lagi.