

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tampilan Awal.....	17
Gambar 2. 2 Laman <i>Register</i>	17
Gambar 2. 3 Tampilan Antarmuka	18
Gambar 2. 4 Memasukkan Objek.....	19
Gambar 2. 5 Menambahkan Text.....	19
Gambar 2. 6 Membuat <i>Note</i>	20
Gambar 2. 7 Mengubah Warna	20
Gambar 2. 8 Mengatur Posisi.....	21
Gambar 2. 9 Menjalankan Project.....	21
Gambar 2. 10 Hasil Project	22
Gambar 2. 11 Kerangka Berpikir	33
Gambar 3. 1 Model Pengembangan ADDIE.....	34

