

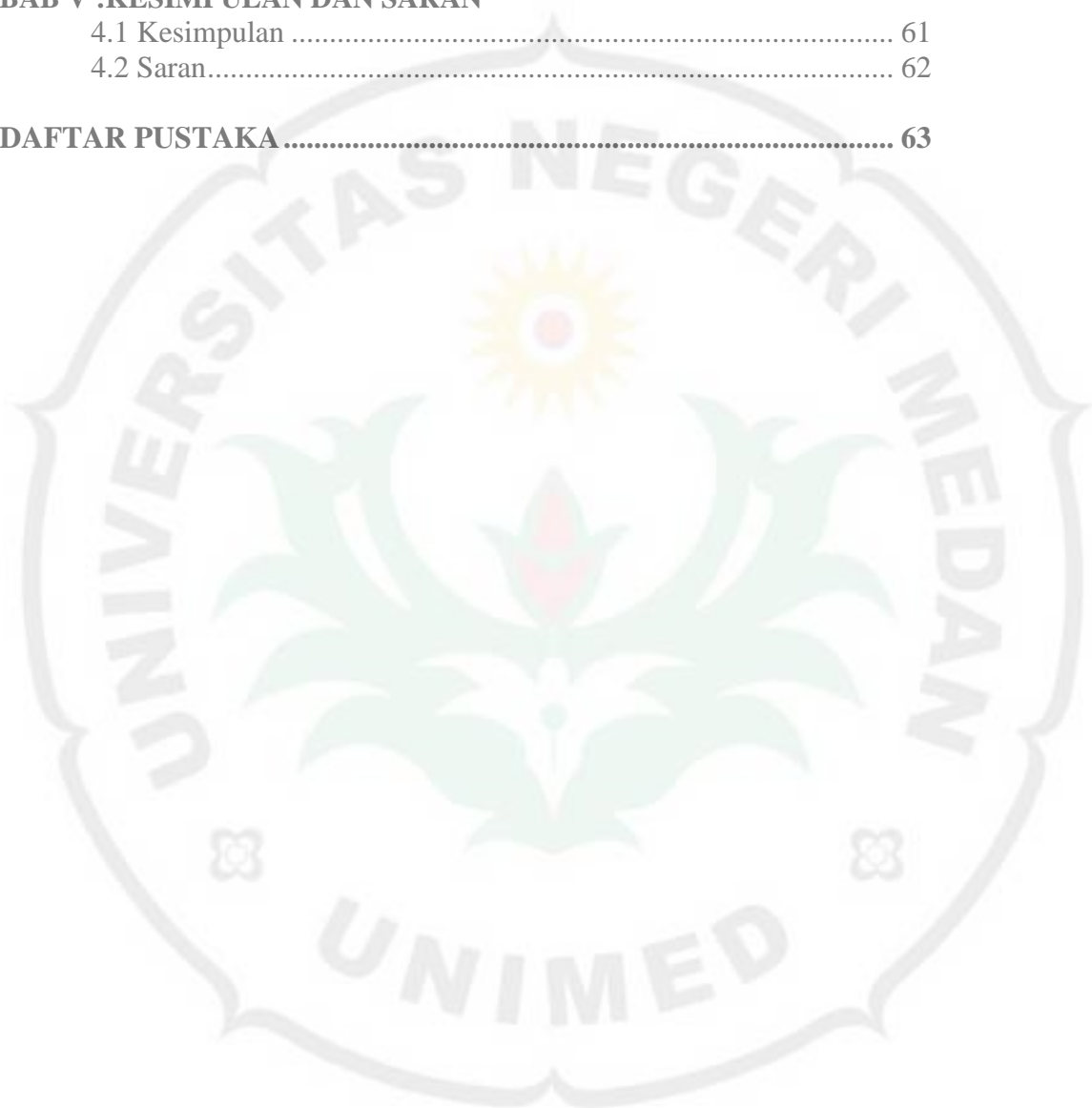
DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I : PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II : KAJIAN TEORI	
2.1 Kerangka Teotitis	8
2.1.1 Hakikat Belajar	8
2.1.2 Pengertian Motivasi Belajar	10
A. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Motivasi Belajar	11
B. Ciri-Ciri Motivasi Belajar	11
C. Fungsi Motivasi Dalam Belajar	13
D. Bentuk-Bentuk Motivasi Di Sekolah.....	14
2.1.3 Model Pembelajaran	15
A. Model Pembelajaran Kooperatif.....	16
B. Ciri-Ciri Pembelajaran Kooperatif.....	18
2.1.4 Pengertian Index Card Match	19
A. Model Pembelajaran Kooperatif <i>Index Card Match</i>	19
B. Kelebihan dan Kelemahan Index Card Match	21
2.1.5 Hakikat Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar.....	23
2.2 Kerangka Berfikir.....	27
2.3 Hipotesis Penelitian	29
BAB III : METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian.....	30
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	30
3.3. Lokasi dan Waktu Penelitian	30
3.4 Operasional Variabel Penelitian.....	30
3.5 Desain dan Prosedur Penelitian.....	31
3.6 Alat Pengumpulan Data	42
3.7 Teknik Analisis Data	42
3.8 Jadwal dan Waktu Penelitian	44
BAB IV :HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	44
4.1.1 Deskripsi Siklus I.....	44
4.1.2Deskripsi Siklus II	53
4.2Pembahasan Hasil Penelitian	61

BAB V :KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan	61
4.2 Saran.....	62

DAFTAR PUSTAKA.....	63
----------------------------	-----------



THE
Character Building
UNIVERSITY