

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
RIWAYAT HIDUP	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	6
1.6. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Kerangka Teoritis	7
Pengertian Aktivitas Belajar	7
Jenis-jenis Aktivitas dalam Belajar	9
Faktor-faktor yang Mempengaruhi Aktivitas Belajar	13
Pengertian Metode Role Playing	18
Prosedur Pelaksanaan Metode <i>Role Playing</i>	20
Materi Operasi Hitung Bilangan Bulat Kelas IV SD	26
2.2. Kerangka Berpikir	30
2.3. Hipotesis Tindakan	32
BAB III METODE PENELITIAN	33
3.1. Jenis Penelitian	33
3.2. Lokasi dan Waktu Penelitian	33
3.3. Subjek dan Objek Penelitian	33
3.4. Desain Penelitian	33

3.5. Prosedur Penelitian	34
3.6. Teknik Pengumpulan Data	38
3.7. Teknik Analisis Data	39
3.8. Indikator Keberhasilan Tindakan	41
3.9. Jadwal Penelitian	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	43
4.1. Hasil Penelitian	43
4.1.1. Deskripsi Hasil Siklus I	43
4.1.1.1. Pertemuan Pertama Siklus I	43
4.1.1.2. Pertemuan Kedua Siklus I	52
4.1.2. Deskripsi Hasil Siklus II	60
4.1.2.1. Pertemuan Pertama Siklus II	60
4.1.2.2. Pertemuan Kedua Siklus II	68
4.2. Pembahasan	77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	84
5.1. Kesimpulan	84
5.2. Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	87