

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan adanya hasil penelitian dan pembahasan yang telah dikemukakan sebelumnya yang dapat diketahui bahwa pengaruh penggunaan media pembelajaran *game edukasi digital wordwall* terhadap hasil belajar siswa yang dilakukan dengan uji *paired sample t Test* dengan diperolehnya nilai signifikansi yaitu sebesar $0,001 < 0,05$ maka H_0 ditolak dan H_a diterima sehingga dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh media pembelajaran *game edukasi digital Wordwall* terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS) materi Bagaimana Kita Hidup dan Bertumbuh dengan topik Bagaimana Bernafas Membantuku Melakukan Aktivitas Sehari-hari di kelas V SDN 107400 Bandar Khalipah T.A 2024/2025.

5.2 Implikasi

Kegiatan pembelajaran dengan menggunakan media pembelajaran *game edukasi digital wordwall* di kelas eksperimen mewajibkan setiap siswa menjawab soal pada *game* yang melibatkan seluruh siswa untuk berperan aktif pada saat proses belajar mengajar. Dengan berbantuan infokus sebagai alat pendukung media pembelajaran ini agar seluruh siswa dapat melihat media. Semua siswa terlihat antusias dan semangat mengerjakan soal pada layar dan mereka mencoba berfikir dan menjawab dengan cepat karena pada *game* dilengkapi dengan fitur waktu sebagai batas waktu siswa bisa menjawab setiap butir soal.

5.3 Saran

Setelah siswa kelas V SDN 107400 Bandar Khalipah diberi pengajaran dengan menggunakan media pembelajaran *game edukasi digital wordwall* pada mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS) materi Bagaimana Kita Hidup dan Bertumbuh dengan topik Bagaimana Bernafas Membantuku Melakukan Aktivitas Sehari-hari. Maka peneliti memberikan saran sebagai berikut:

1. Bagi guru kelas saat proses belajar mengajar, guru sebaiknya mempelajari lebih banyak media-media pembelajaran yang melibatkan siswa untuk lebih aktif dalam proses pembelajaran.
2. Bagi sekolah sebaiknya kepala sekolah menyarankan agar guru menggunakan media pembelajaran *game edukasi digital wordwall* untuk mengajarkan materi pelajaran.
3. Bagi mahasiswa disarankan melihat penelitian ini sebagai bahan acuan ataupun referensi dalam guna untuk menambah pengetahuan dan memilih pendekatan dan media pembelajaran yang tepat untuk meningkatkan hasil belajar.
4. Bagi peneliti yang akan datang yang akan meneliti dengan judul yang sama disarankan untuk melakukan penelitian dengan materi atau mata pelajaran yang lain dalam mengembangkan penelitian ini dengan waktu yang lebih lama dengan sumber yang lama dan lebih luas agar dapat dijadikan sebagai *studi* pembeding bagi guru dalam peningkatan kualitas dari penelitian.