

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, Kadir. (2014). Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi. Yogyakarta : Andi.
- Ahmad Rivai & Nana Sudjana. (2013). Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya). Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Allan . (2005). Pengertian Internet dan Asal Usul dari kata Internet. Surabaya : Indah.
- Anik, Ghufron. (2007). Panduan Penelitian dan Pengembangan Bidang Pendidikan Dan Pembelajaran. Yogyakarta: Lembaga Penelitian UNY.
- Anitah,S. (2008). Media pembelajaran. Surakarta : LPP UNS dan UNS Press.
- Arsyad, Azhar. (2006). Media Pembelajaran. Jakarta: Rineka Cipta.
- _____. (2013). Media Pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- _____. (2014). Media Pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, Rayandra. (2012). Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Fazain, F. R. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar di SMK Negeri 1 Jatirejo. *IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education*, 2(02).
- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia. 2023. Dasar Dasar Desain Pemodelan Dan Informasi Bangunan. Diakses pada 30 Juli 2023 dari <https://guru.kemdikbud.go.id/>
- Miarso, Y. (2004). Menyemai Benih Teknologi Pendidikan. Jakarta: Kencana.
- Munir. (2008). Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi. Bandung: Alfabeta.
- Musfiqon, H. M. (2012). Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran. Jakarta: Prestasi Pustaka Raya.
- Novialdi, N., MZ, Z. A., & Thahir, M. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website untuk Memfasilitasi Pemahaman Konsep Siswa SMK Negeri 5 Pekanbaru. *Milenial: Journal for Teachers and Learning*, 1(1), 25-33.
- Nunuk Suryani, dkk. (2018). Media Pembelajaran Inovatif. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Rudi Susilana dan Cepi Riyana. (2008). Media Pembelajaran. Bandung : Wacana Prima.
- Rusman, dkk. (2011). Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi : Mengembangkan Profesionalisme Guru. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Rusman. (2013). Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer. Bandung: Alfabeta.
- Sanaky, Hujair AH. (2013). Media pembelajaran Interaktif-Inovatif. Yogyakarta:Kaukaba Dipantara.
- Sibero, Alexander F.K. (2013). *Web Programming Power Pack*.Yogyakarta: MediaKom.
- Smaldino, S. E., Lowther, D. L., Russell, J. D., & Mims, C. (2008). *Instructional Technology and Media for Learning*. London: Pearson.
- Songko, J. S. K., dan Wahyono, T. W. (2014). Perancangan Aplikasi Pembelajaran Berbasis Responsive Web Desain Studi Kasus pada Universitas Tadulako. Universitas Kristen Satya Wacana. Universitas Tadulako: Salatiga.
- Sugiyono. (2019). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung : Alfabet.
- _____. (2013). Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D. Bandung: Alfabeta.

- _____. (2015). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D. Bandung : Alfabeta.
- _____. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R & D. Bandung: Alfabeta.
- Suharto, M. (2012). Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri Delangu Menggunakan php dan MySQL. *Jurnal speed sentra penelitian dan edukasi*, 4, 1-8.
- Surjono, H. D. (2013). Membangun *course e-learning* Berbasis Moodle. Yogyakarta:UNY.
- Wahyu Gunawan. (2010). Kebut Sehari Jadi Webmaster. Yogyakarta : Genius Publisher.

