

## ABSTRAK

**Riris Dwi Rahmadani : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi *Canva* Pada Materi Rias Wajah Cikatri SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2024**

Penelitian ini dilatar belakangi oleh kurangnya pemahaman siswa pada materi rias wajah cikatri aktivitas belajar siswa belum optimal dalam pembelajaran. Tujuan dari penelitian ini adalah: 1) Untuk mengetahui pengembangan media pembelajaran berbasis aplikasi *Canva* pada materi rias wajah cikatri kelas XI Tata Kecantikan SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. 2) Untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran berbasis aplikasi *Canva* pada materi rias wajah cikatri dikelas XI Tata kecantikan SMK Negeri 1 Lubuk Pakam.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian pengembangan *Research and Development. (R&D)*. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas XI Tata Kecantikan SMK Negeri 1 Lubuk Pakam yang berjumlah 35 orang siswa. Teknik Pengambilan data pada penelitian ini yaitu *Prabability Sampling (Random Sample)*, Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini yaitu model pengembangan ADDIE (*analylsis, design, development, implementation, evaluation* produk akan divalidasi oleh 3 ahli materi dan 3 ahli media. Uji kelayakan dalam penelitian ini dilakukan pada 3 orang siswa sebagai uji kelompok kecil, 8 orang siswa sebagai uji kelompok sedang, dan 24 orang siswa sebagai uji kelompok besar. Teknik pengumpulan data dilakukand engan cara observasi, wawancara dan angket teknik analisis data yaitu teknik analisis deskriptif.

Berdasarkan data yang telah diperoleh selama melakukan penelitian ini menunjukkan bahwa 1) validasi dari ahli materi memperoleh nilai sebesar 93% dengan kategori "Sangat Baik". 2)validasi dari ahli media berada pada kualifikasi "Sangat Baik" Dengan nilai sebesar 87%. Selanjutnya pada uji kelayakan media pembelajaran (1) uji kelompok kecil berada pada kualifikasi "Sangat Baik" 96%. (2) uji kelompok sedang berada pada kualifikasi "Sangat Baik" dengan nilai sebesar 90%. (3) uji coba lapangan berada pada kualifikasi "Sangat Baik" dengan nilai sebesar 98%. Dengan demikian uji kelayakan media memperoleh rata rata skor 98% dengan kategori "Sangat Baik" maka media pembelajaran berbasis aplikasi *Canva* pada materi rias wajah cikatri di SMK Negeri 1 Lubuk Pakam dikategorikan layak digunakan sebagai media pembelajaran.

**Kata Kunci : Media Pembelajaran, *Canva*, Rias Wajah Cikatri**

## **ABSTRACT**

**Riris Dwi Rahmadani : Development of Learning Media Based on Canva Application on Makeup Material of Cikatri State Vocational SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. Tesis. Faculty of Engineering, State University of Medan. 2024**

*This research is motivated by students' lack of understanding of the Cikatri make-up material, students' learning activities are not yet optimal in learning. The aims of this research are: 1) To determine the development of learning media based on the Canva application on cikatri make-up material for class XI Beauty Management at SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. 2) To determine the feasibility of learning media based on the Canva application for Cikatri makeup material in class XI Beauty Management at SMK Negeri 1 Lubuk Pakam.*

*The research method used in this research is the Research and Development research method. (R&D). The subjects in this research were 35 students in class XI Beauty Management at SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. The data collection technique in this research is Probability Sampling (Random Sample). The type of research used in this research is the ADDIE development model (analysis, design, development, implementation, product evaluation which will be validated by 3 material experts and 3 media experts. Feasibility test in This research was conducted on 3 students as a small group test, 8 students as a medium group test, and 24 students as a large group test. Data collection techniques were carried out by means of observation, interviews and questionnaires, namely descriptive analysis techniques.*

*Based on the data obtained during this research, it shows that 1) validation from material experts obtained a score of 93% in the "Very Good" category. 2) validation from media experts is in the "Very Good" qualification with a score of 87%. Furthermore, in the learning media feasibility test (1) the small group test was at the "Very Good" qualification of 96%. (2) the medium group test is in the "Very Good" qualification with a score of 90%. (3) field trials qualify as "Very Good" with a score of 98%. Thus, the media feasibility test obtained an average score of 98% in the "Very Good" category, so the learning media based on the Canva application on cikatri makeup material at SMK Negeri 1 Lubuk Pakam was categorized as suitable for use as learning media.*

**Keywords: Learning Media, Canva, Cikatri Makeup**