

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Peta Konsep Pembelajaran	26
Gambar 3.1. Modifikasi Tahapan Pengembangan Perangkat Pembelajaran Model 4-D	71
Gambar 4.1. Slide awal memasukkan identitas	103
Gambar 4.2. Slide menu utama	104
Gambar 4.3. Slide materi	104
Gambar 4.4. Slide keenam yang merupakan isi dari tombol permainan	105
Gambar 4.5 Grafik Perbandingan Nilai Pretest dan Posttest	118

