

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Desain Permainan Ular Tangga.....	33
Gambar 2.2	Desain Permainan Teka – Teki Silang.....	36
Gambar 3.1	Bagan Tahap Pelaksanaan.....	58
Gambar 4.1	Histogram Pretes Hasil Belajar IPS Siswa Berdasarkan Keaktifan Belajar Siswa Yang Diajar Menggunakan Model Pembelajaran STAD Dengan Permainan Ular Tangga (A ₁ B ₁).....	82
Gambar 4.2	Histogram Postes Hasil Belajar IPS Siswa Berdasarkan Keaktifan Belajar Tinggi Yang Diajar Menggunakan Model Pembelajaran STAD Dengan Permainan Ular Tangga (A ₁ B ₁).....	84
Gambar 4.3	Histogram Pretes Hasil Belajar IPS Siswa Berdasarkan Keaktifan Belajar Rendah Yang Diajar Menggunakan Model Pembelajaran STAD Dengan Permainan Ular Tangga (A ₁ B ₂).....	87
Gambar 4.4	Histogram Postes Hasil Belajar IPS Siswa Berdasarkan Keaktifan Belajar Rendah Yang Diajar Menggunakan Model Pembelajaran STAD Dengan Permainan Ular Tangga (A ₁ B ₂).....	89
Gambar 4.5	Histogram Pretes Hasil Belajar IPS Siswa Berdasarkan Keaktifan Belajar Tinggi Yang Diajar Menggunakan Model Pembelajaran STAD Dengan Permainan Teka – Teki Silang (A ₂ B ₁).....	92
Gambar 4.6	Histogram Postes Hasil Belajar IPS Siswa Berdasarkan Keaktifan Belajar Tinggi Yang Diajar Menggunakan Model Pembelajaran STAD Dengan Permainan Teka – Teki Silang (A ₂ B ₁).....	94

Gambar 4.7	Histogram Pretes Hasil Belajar IPS Siswa Berdasarkan Keaktifan Belajar Rendah Yang Diajar Menggunakan Model Pembelajaran STAD Dengan Permainan Teka – Teki Silang (A ₂ B ₂).....	97
Gambar 4.8	Histogram Postes Hasil Belajar IPS Siswa Berdasarkan Keaktifan Belajar Rendah Yang Diajar Menggunakan Model Pembelajaran STAD Dengan Permainan Teka – Teki Silang (A ₂ B ₂).....	99
Gambar 4.9	Histogram Perbandingan Model Pembelajaran STAD dengan Permainan Ular Tangga dan Teka – Teki Silang.....	105