

DAFTAR PUSTAKA

Ayun Permata Syahrir, (2023) *Pemanfaatan Aplikasi Desain Grafis Canva dalam Pembelajaran Multimedia di SMA Negeri 1 Taman*. ISSN 2985-9552

Dr. H. Zuchri Abdussamad, S.I.K., M.Si, (2021) *Metode Penelitian Kualitatif* ISBN 978-623-97534-3-6

Leonardo Adi Dharma Widya, S.Sn., M.Ds, (2016) *Pengantar Desain Grafis*. ISBN 978-602-60263-4-7

Kusrianto, Adi. (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi Offset

Qadhli Jafar Adrian, J. (2022). *Pengenalan Aplikasi Canva Pada Siswa/Siswi SMK 1 Tanjung Sari Lampung. Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 191.

Tiawan. (2020). *Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Aplikasi Canva Tingkat SMK Di SMKN 1 Gunung Putri Bogor Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 480.

Triningsih, D. E. (2021). *Penerapan Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Kemampuan Menyajikan Teks Tanggapan Kritis Melalui Pembelajaran Berbasis Proyek. Cendikia*, 144.

Dr. H. Zuchri Abdussamad, S. M. (2021). *Metode Penelitian Kualitatif*. Makassar: CV. syakir Media Press.

Dr. YUBERTI, M. (2014). *Teori Pembelajaran dan Pengembangan Pengembangan Bahan Ajar Dalam*. Bandar Lampung: Anugrah Utama Raharja (AURA).

Hamni Fadlilah Nasution, M.Pd (2016). *Instrumen Penelitian dan Urgensinya Dalam Penelitian Kuantitatif*

Team, D. (2023, April 28). *Pengertian Canva, Fitur, dan Panduan Cara Menggunakannya*. Dipetik Februari 13, 2024, dari dewaweb: <https://www.dewaweb.com/blog/cara-menggunakan-canva/>

Unggul, E. (2022, Desember 06). *Pengertian Media Pembelajaran dan Perkembangannya Saat Ini*.

Dipetik Februari 13,2024, dari esaunggul:

https://seminar.ustjogja.ac.id/index.php/semnas_LP2M_UST/article/view/633/210

Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar – Sardiman ISBN : 979-4721-051-X

<https://pusatinformasi.guru.kemdikbud.go.id/hc/id/articles/6824331505561-Latar-Belakang-Kurikulum-Merdeka>

Suyanto. (2004), *Aplikasi Desain Grafis untuk Periklanan*. ISBN : 979-731-399-9