

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
ABSTRAK.....	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
TABEL	xi
LAMPIRAN.....	xii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Batasan Permasalahan	4
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penciptaan.....	5
F. Manfaat Penciptaan	6
BAB II.....	7
KAJIAN PUSTAKA	7
A. Tinjauan Pustaka.....	7
B. Landasan Teori	8
1. Karya Seni Poster	8
2. Peninggalan Sejarah di Kota Medan	10

3. <i>Augmented Reality (AR)</i>	23
C. Kerangka Konseptual	27
BAB III	29
METODE PENCIPTAAN.....	29
A. Metode Penciptaan	29
B. Proses Penciptaan	33
C. Pemilihan Teknik dan Alat	37
D. Sistematika Penulisan.....	42
E. Lokasi Penciptaan.....	46
F. Jadwal Penciptaan	47
BAB IV	48
HASIL DAN PROSES PENCIPTAAN	48
A. Proses Penciptaan Karya Seni Poster Peninggalan Sejarah di Kota Medan Berbasis <i>Augmented Reality</i>	48
B. Hasil Penciptaan Karya Seni Poster Peninggalan Sejarah di Kota Medan Berbasis <i>Augmented Reality</i>	49
1. Karya Seni Poster I.....	49
2. Karya Seni Poster II	52
3. Karya Seni Poster III	56
4. Karya Seni Poster IV	59
5. Karya Seni Poster V	62
6. Karya Seni Poster VI.....	66
7. Karya Seni Poster VII.....	69
8. Karya Seni Poster VIII	72
9. Karya Seni Poster IX.....	75

10. Karya Seni Poster X.....	78
BAB V.....	81
PENUTUP.....	81
A. Kesimpulan.....	81
B. Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA.....	84
LAMIPRAN.....	87
Lampiran 1	87
Lampiran II.....	88
Lampiran III	89
Lampiran IV	90
Lampiran V.....	91
RIWAYAT HIDUP.....	92

