

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Rumusan Masalah	4
E. Tujuan Penelitian	4
F. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Karya Seni Rupa Dua Dimensi	7
B. Pengertian Media	8
C. Pengertian Media Pembelajaran.....	9
D. Fungsi Media Pembelajaran.....	10
E. Manfaat Barang Bekas Sebagai Media	11
F. Pengertian Seni Grafis Cetak Tinggi.....	13
G. Penelitian Relevan.....	15
H. Kerangka Konseptual	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	19
B. Populasi dan Sampel	20
C. Metode Penelitian	20
D. Alat dan Instrumen Penelitian	21
E. Teknik Pengumpulan Data	22
F. Teknik Analisis Data	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Pengamatan.....	26
B. Hasil Penelitian	34
C. Pembahasan	43
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
A. Simpulan	104
B. Saran	106
DAFTAR PUSTAKA	107
LAMPIRAN	109