

DAFTAR PUSTAKA

- Ambarwati, T., Haryono., & Sukardjo, J.S. (2014). Penerapan Metode Pembelajaran Numbered Heads Together (NHT) Dilengkapi Media Macromedia Flash Untuk Meningkatkan Kreativitas Dan Prestasi Belajar Siswa Pada Materi Hidrolisis Garam Kelas XI IPA 4 Karanganyer Tahun Pelajaran 2012/2013. *Jurnal Pendidikan Kimia (JPK)*, 3(1), 58-64.
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Arsyad, Azhar. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Boston: Springer US.
- Daraynto. (2010). *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Daryanto. (2012). *Media Pembelajaran*. Bandung: Sarana Tutorial Nurani Sejahtera
- Emzir. (2009). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif dan Kualitatif*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Hidayat, T. (2013). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis *Macromedia Flash 8* Melalui Pembelajaran Langsung Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Pelajaran Mesin CNC TU 2 A Siswa KELAS XII TPM 3 Di SMK Negeri 3 Boyolangu. *JPTM*, 2(1), 63-71.
- Munadi. (2013). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarata: Refrensi.
- Nana, Sudjana dan Rivai, Ahmad. (2002). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar.
- Pane, A. (2017). Belajar Dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman*, 3(2), 333-352.
- Pham, Huang. (2011). Theory-Based Instructional Models Applied in Classroom Contexts. Literacy Information and Computer Education. *Journal (LICEJ)*, 2(2), 406-415.
- Rusman,. (2010). *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers. Profesionalisme Guru Abad 21. Bandung: Alfabeta
- Sofan Amri, S.pd. (2013). *Pengembangan Dan Model Pembelajaran Dalam Kurikulum 2013*. Jarkarta: PT. Prestasi Putakarya.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV.Alfabeta.

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: CV.Alfabeta.

Sriadhi. (2018). *Instrumen Penelitian Multimedia Pembelajaran V 2.0. Instrumen*. Universitas Negeri Medan.

