

ABSTRAK

Enjelita BR Simbolon: Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan *Software Macromedia Flash 8* Pada Mata Pelajaran Dasar-dasar Teknik Konstruksi Dan Perumahan Siswa Kelas X Program Keahlian Bisnis Konstruksi Dan Properti Di SMK Negeri 2 Medan. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2024.

Berdasarkan hasil observasi yang dilakukan di SMK Negeri 2 Medan, diketahui guru mata pelajaran Dasar-dasar teknik konstruksi dan perumahan masih menggunakan media pembelajaran sederhana, yaitu menggunakan media cetak, seperti : buku teks, hand out, dan menggunakan media power point yang masih sederhana dengan melampirkan teks dan gambar saja. Dengan mengetahui permasalahan tersebut, perlu dilakukan penelitian pengembangan media pembelajaran. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran menggunakan *software macromedia flash 8* pada materi konstruksi kayu yang valid dan layak. Metode Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan atau Research and Development (R&D). Prosedur yang dipakai dalam melakukan pengembangan ini dilakukan sesuai dengan model pengembangan oleh Dick and Carry (1996), yaitu model ADDIE yang terdiri dari tahap Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation. Namun, dikarenakan tujuan pengembangan produk pada penelitian ini adalah untuk menghasilkan media pembelajaran yang valid dan layak, maka peneliti melakukan penelitian sampai pada tahap Development (pengembangan) tidak sampai ke tahap Implementation dan evaluation. Hasil kelayakan media pembelajaran dari hasil validasi yang telah dilakukan oleh para ahli memperoleh hasil validasi Ahli Materi diperoleh skala penilaian sebesar 82,5%, validasi Ahli Media diperoleh skala penilaian sebesar 88%, dan validasi Ahli Bahasa diperoleh skala penilaian sebesar 84%. Berdasarkan rata-rata hasil validasi produk yang dilakukan, media pembelajaran ini dinyatakan “Sangat Layak” digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, *Macromedia Flash 8*, ADDIE



ABSTRACT

Enjelita BR Simbolon: Development of Learning Media Using Macromedia Flash 8 Software in the Basics of Construction and Housing Engineering Subjects for Class X Students of the Construction and Property Business Skills Program at SMK Negeri 2 Medan. Faculty of Engineering. Medan State University. 2024.

Based on the results of observations carried out at SMK Negeri 2 Medan, it is known that teachers of the basics of construction and housing engineering still use simple learning media, namely using print media, such as: textbooks, handouts, and using power point media which is still simple with Attach text and images only. By knowing these problems, it is necessary to carry out research into the development of learning media. This research aims to produce learning media using Macromedia Flash 8 software on wooden construction materials that is valid and feasible. This research method is development research or Research and Development (R&D). The procedures used in carrying out this development were carried out in accordance with the development model by Dick and Carry (1996), namely the ADDIE model which consists of the Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation stages. However, because the aim of product development in this research is to produce valid and appropriate learning media, the researchers carried out research until the Development stage (development) and did not reach the Implementation and evaluation stages. The results of the feasibility of learning media from the validation results carried out by experts obtained results from Material Expert validation which obtained an assessment scale of 82.5%, Media Expert validation obtained an assessment scale of 88%, and Language Expert validation obtained an assessment scale of 84%. Based on the average results of product validation, this learning media was declared "Very Appropriate" to be used as a learning media.

Keywords: *Learning Media, Macromedia Flash 8, ADDIE*