

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dari data penelitian yang telah dilaksanakan dapat disimpulkan bahwa dengan menerapkan model pembelajaran bermain peran dapat meningkatkan aktivitas belajar siswa pada mata pelajaran PKn di kelas IV SD Negeri no. 158326 Bajamas yang dapat dilihat pada:

1. Peningkatan perolehan skor setiap siswa dan setiap indikator aktivitas belajar dari hasil observasi aktivitas belajar siswa yang dilaksanakan selama proses pembelajaran, mulai dari prasiklus hingga ke siklus dua pertemuan kedua.
2. Siswa berpartisipasi aktif dalam proses pembelajaran dengan memanfaatkan potensi atau bakat yang dimiliki

B. Saran

Sebagai tindak lanjut dari hasil penelitian ini, maka diajukan beberapa saran sebagai berikut:

1. Dalam proses pembelajaran diharapkan guru menerapkan model pembelajaran bermain peran sebagai salahsatu model pembelajaran yang tepat digunakan untuk meningkatkan aktivitas belajar siswa dengan memanfaatkan potensi atau bakat yang dimiliki oleh siswa. Guru diharapkan melaksanakan penelitian tindakan kelas dalam mengatasi

rendahnya aktivitas belajar siswa selama mengikuti proses pembelajaran di dalam kelas

2. Dalam upaya meningkatkan ketrampilan mengajar para guru di dalam kelas, kepala sekolah diharapkan mengikutsertakan para guru dalam berbagai pelatihan atau seminar agar guru lebih terampil dalam menggunakan berbagai model pembelajaran, salahsatunya adalah model bermain peran
3. Hasil penelitian ini diharapkan dijadikan acuan bagi Lembaga Penelitian Unimed sebagai pertimbangan bagi para mahasiswa untuk melatih diri dalam menerapkan ilmu pengetahuan yang telah dimiliki.