

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan pembahasan ulang telah dijabarkan dapat diambil kesimpulan dalam penelitian ini antara lain:

- 1) Pengembangan media pembelajaran video tutorial menggambar denah, potongan, dan tampak dilakukan dengan cara dan Langkah-langkah meliputi: 1) Tahap Analisis (*Analyze*), menentukan kebutuhan siswa, menentukan materi, dan menentukan karakteristik peserta didik. 2) Tahap Desain (*Design*), membuat perencanaan konsep video tutorial yang menarik. 3) Tahap Pengembangan (*Development*), proses pembuatan media pembelajaran video tutorial dengan menggunakan sistem rekam layar dari AutoCAD menggunakan *Software Filmora*, dan diakses secara daring dengan *link Youtube* <https://bit.ly/3TQnPvI> dan dapat diunduh dengan *link Google Drive* <https://bit.ly/3yszOYK> serta dapat diakses secara luring dengan komputer/laptop dengan CD yang dijalankan dengan *Software Microsoft Power Point*, kemudian media selanjutnya divalidasi oleh ahli materi, ahli media, dan siswa kelas XI Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan SMKN 5 Medan, kemudian menilai kualitas media

yang dikembangkan dengan cara menganalisis data instrument yang sudah divalidasi oleh ahli materi, ahli media dan peserta didik.

- 2) Kelayakan media pembelajaran video tutorial menggambar denah, potongan, dan tampak dengan AutoCAD di kelas XI Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan Mendapatkan penilaian dari ahli materi dengan skor 4.69 (sangat layak), ahli media dengan skor 4.71 (sangat layak) dan uji coba skala kecil mendapatkan skor 3,64 (layak), uji skala besar mendapatkan skor 4.36 (sangat layak). Berdasarkan hasil penilaian dari ahli materi, ahli media, uji coba skala kecil dan uji coba skala besar media pembelajaran video tutorial menggambar denah, potongan, dan tampak dinyatakan sangat layak untuk digunakan dalam pembelajaran pada mata pelajaran aplikasi perangkat lunak dan perancangan interior gedung.

## 5.2 Implikasi

Pada penelitian dan pengembangan ini dihasilkan produk berupa media pembelajaran video tutorial menggambar denah, potongan, dan tampak. Produk yang dihasilkan dapat digunakan oleh siswa SMK Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan pada mata pelajaran aplikasi perangkat lunak dan perancangan interior gedung sebagai sumber belajar tambahan dan sebagai media bantu pembelajaran mandiri untuk memahami materi dan cara menggambar denah, potongan, dan tampak.

### 5.3 Saran

Berikut ini beberapa saran yang dapat diberikan peneliti adalah sebagai berikut :

- 1) Guru diharapkan mampu menggunakan dan berinovasi dalam pengembangan media pembelajaran khususnya video tutorial menggambar untuk mendapatkan tujuan pembelajaran.
- 2) Sekolah diharapkan dapat mendukung penuh inovasi pembelajaran yang dimiliki setiap guru dalam pembelajaran dengan menggunakan berbagai teknologi yang begitu pesat saat ini.
- 3) Untuk siswa diharapkan berpikir kritis dalam pembelajaran yang dimana memiliki pemikiran bukan hanya guru saja yang menjadi sumber pembelajaran untuk siswa, akan tetapi buku dan berbagai video pembelajaran dan berita serta pengembangan teknologi bisa menjadi referensi siswa dalam pembelajaran.