

## SOMMAIRE

<b>RÉSUMÉ.....</b>	i
<b>ABSTRAK.....</b>	ii
<b>AVANT - PROPOS.....</b>	iii
<b>SOMMAIRE .....</b>	v
<b>LISTE DES TABLEAUX.....</b>	vii
<b>CHAPITRE 1 INTRODUCTION .....</b>	1
A. États de Lieux.....	1
B. Identification des Problèmes .....	11
C. Limitation des Problèmes.....	11
D. Formulation du Problème.....	12
E. Objectifs de la Recherche.....	12
F. Avantages de la Recherche .....	12
<b>CHAPITRE II REOURS AUX THÉORIES.....</b>	14
A. Plan de Théorie .....	14
1. L'efficacité .....	14
2. Principes de l'apprentissage des langues étrangères.....	15
3. Les techniques de jeu dans l'apprentissage du français.....	20
4. Le Word Jumble Race Game Technique.....	21
5. Apprendre à écrire en français.....	25
B. Plan de Concept.....	29
C. Hypothèse de Recherche .....	32
<b>CHAPITER III MÉTHODOLOGIE DE LA RECHERCHE .....</b>	33
A. Méthod de la Recherche .....	33
B. Lieu et Temps de la Recherche.....	34
C. Sujets et objets de la Recherche.....	34
D. Population et Échantillon de la Recherche .....	35
E. Variables de la Recherche.....	36
F. Technique de collecte de données .....	36
G. Instruments de la Recherche .....	37
H. Procédure de la Recherche .....	37
I. Tec hnique d'Analyse des Données .....	39

<b>CHAPITRE IV RÉSULTAT ET DISCUSSION DE LA RECHERCHE .....</b>	<b>43</b>
A. Résultats de la Recherche.....	43
1. Pré-test.....	43
2. Traitment .....	45
3. Post-test .....	47
4. Test de Normalité .....	48
5. Test d'Hypothèse.....	49
6. N-Gain du Pré-test et Post-test .....	50
B. Discussion .....	52
<b>CHAPITRE V CONCLUSION ET SUGGESTION.....</b>	<b>55</b>
A. Conclusion .....	55
B. Suggestion .....	56
<b>BIBLIOGRAPHIE.....</b>	<b>57</b>
<b>SITOGRAPHIE .....</b>	<b>61</b>
<b>ANNEXES.....</b>	<b>62</b>