

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK.....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR DAN GRAFIK .....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Pembatasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah .....	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>	
2.1 Kerangka Teori.....	9
2.1.1 Hakikat Motivasi Belajar .....	9
2.1.1.1 Pengertian Belajar.....	9
2.1.2 Motivasi Belajar .....	11
2.1.2.1 Pengertian Motivasi Belajar .....	11
2.1.2.2 Ciri-ciri Motivasi Belajar .....	14
2.1.2.4 Pentingnya Motivasi Belajar .....	16
2.1.3 Metode <i>Make a Match</i> (Mencari Pasangan) .....	18

2.1.3.1	Pengertian Metode .....	18
2.1.3.2	Metode <i>Make a Match</i> .....	19
2.1.3.3	Kelebihan dan Kekurangan <i>Make a Match</i> .....	20
2.1.3.4	Langkah-langkah <i>Make a Match</i> .....	21
2.1.4	Hakikat Pembelajaran Matematika .....	21
2.1.5	Materi Mengenal Lambang Bilangan Romawi .....	23
2.1	Kerangka Berpikir .....	27
2.2	Hipotesis Tindakan .....	29

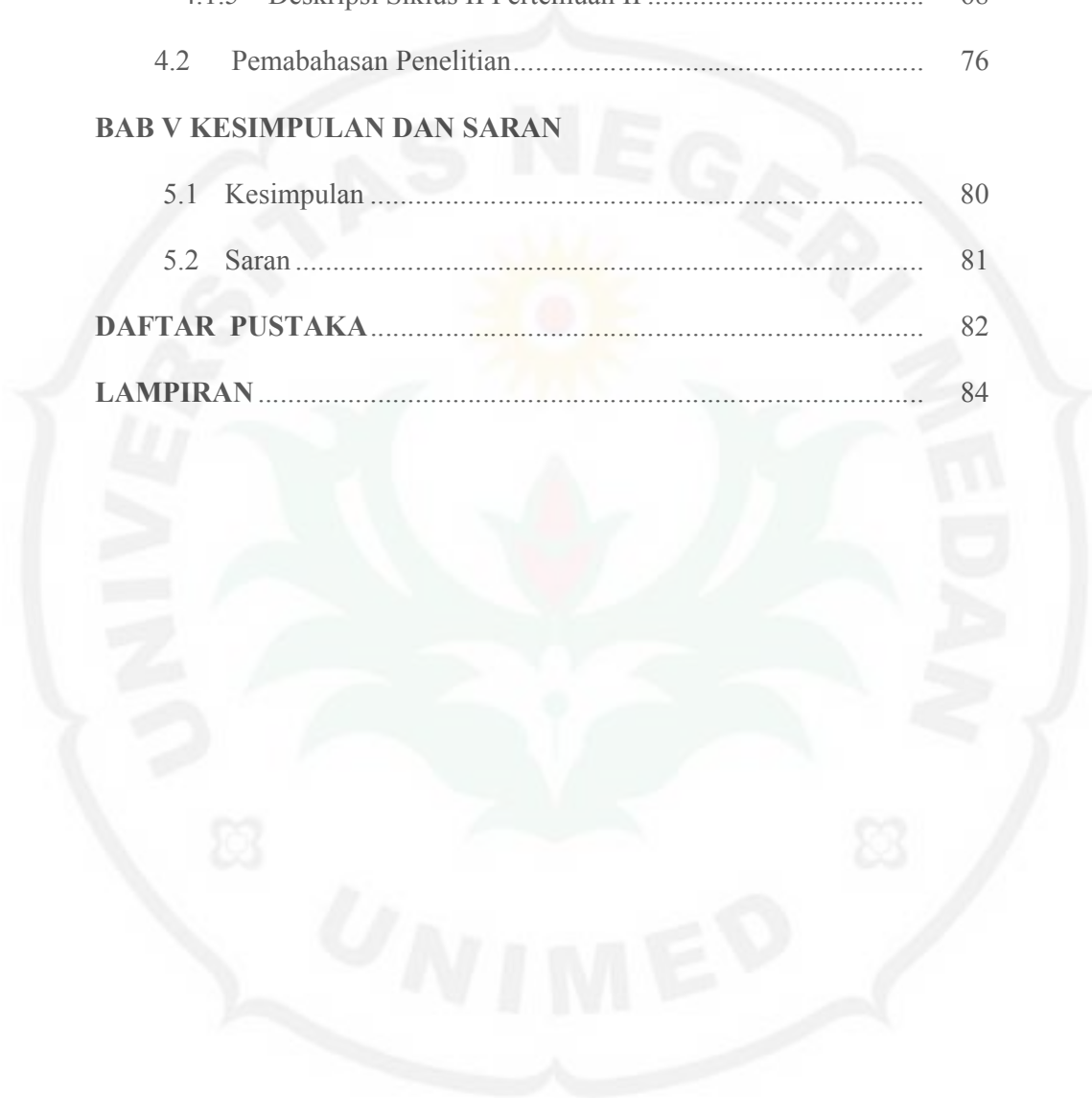
### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1	Jenis Penelitian .....	30
3.2	Lokasi dan Waktu Penelitian .....	30
3.3	Subjek dan Objek Penelitian .....	30
3.4	Definisi Operasional Variabel .....	31
3.5	Desain Penelitian .....	31
3.6	Prosedur Penelitian .....	32
3.7	Teknik Pengumpulan Data .....	38
3.8	Teknik Analisis Data .....	41
3.9	Jadwal Penelitian .....	43

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1	Hasil Penelitian .....	45
4.1.1	Deskripsi Keadaan Awal .....	45
4.1.2	Deskripsi Siklus I Pertemuan I .....	49
4.1.3	Deskripsi Siklus I Pertemuan II .....	56
4.1.4	Deskripsi Siklus II Pertemuan I .....	62

4.1.5	Deskripsi Siklus II Pertemuan II .....	68
4.2	Pembahasan Penelitian.....	76
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>		
5.1	Kesimpulan .....	80
5.2	Saran .....	81
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>82</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>84</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY